キャラクター名
一与八太郎

プレイヤー名

種族	人間			**レベル**	1
ジョブ	インフィルトレイター			**カオスレート**	0
国籍		**性別**	男	**年齢**	16
クラブ	部	**クラス**	1 年	7 組	
経緯	漠然				
好き	女の子、猫				
嫌い	雨、散髪				

能力値	基本値	修正	合計	判定値
学力	10		10	2d+ 3
青春力	10		10	2d+ 3
政治力	10	4	14	2d+ 4
	0			2d+
	0			2d+

生命力	上限： 15
アウル	上限： 4

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	オートマチック		武器	射程3 威力0 精度2 アウル変換：インフィルトレイター
2	シルバーリング		アクセ	装甲1 魔法制限
3	ロングコート		魔装	装甲1 物理制限 堅牢3
4	後輩			
5	ごちそう			
6	お金			

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	生存訓練	魔力開発	鋭敏聴覚	ロングレンジショット	撃退特別法
レベル	1	1	1	1	1
射程	なし	なし	なし	なし	なし
能力				政治力	
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
	○ 常駐	○ 常駐	○ 補助	○ 補助	○ 常駐
	《生命力》の限界値が［レベル×5］点上昇する。	《アウル》の限界値が［レベル］点上昇する。	デート表を振る時に使用。サイコロ1つの目を6にする。もう片方の出目が4以上の場合、上昇する《感情値》がさらに1点上昇する。セッション［レベル］回。	自分が参加していない戦闘のラウンド終了時に政治力判定。成功すると目標に［成功度］D6点のダメージを与える。戦闘ごとに［レベル］回。	［政治力］の修正値が［レベル×2］点上昇する。

放課後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	後援者	研究所			
レベル	1	1	1	1	1
射程	なし	なし			
能力	政治力				
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
	○ 補助	○ 常駐	○	○	○
	政治力判定に成功すると、自由行動で行動済みにならない。セッション［レベル］回。	セッション中に使用された支援、補助のタイプの授業の効果を［レベル］個コピーできる。一度だけ使用できる。			

専攻					
レベル					
射程					
能力					
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
	○	○	○	○	○

アドレス帳	↓好意ならチェック		アドレス帳	↓好意ならチェック	
トキワ		①②③④⑤			①②③④⑤
ルナ		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

成長		効果	選択回数
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5