キャラクター名: なんでなんで？

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	6500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	14	6		26	4
		敏捷度	4	4		14	2
体	7	筋力	6	11		24	4
		生命力	7	8		22	3
心	7	知力	6	16		29	4
		精神力	11	5		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
マギテック	8		
レンジャー	5		
エンハンサー	6		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
魔力撃	IB39 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
足さばき	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
スケイルレギンス	
メディテーション	
キャッツアイ	
マッスルベア	
スフィンクスノレッジ	
ワイドウィング	

名誉アイテム	点数
鎧専用化	50

名誉点 所持 -50 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	15	13	15
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔道甲冑		26	-2	12
盾	タワシ		20		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	11	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 15	11	15	25										
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 1	10	12											
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

所持金 89560 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	16 m	48 m

回避	防護点	HP
2d+ 11	15	70

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 14	2d+ 14	47

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	8	12			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟