

キャラクター名  
アルフレド・ラ・トゥール

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	6	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	1990		最高の冒険者になるため 絶対に知られたくない秘密がある		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	3			15	2
体	0	敏捷度	11	2		25	4
		筋力	2	1		3	0
		生命力	13	1		14	2
心	13	知力	3	2		18 + 1	3
		精神力	10	2		25 + 1	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
スカウト	1		
セージ	1		
バード	6		

戦闘特技		
特殊楽器習熟	2-229p	p
終律増強	2-227p	p
楽素転換	2-231p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	
妖精語	○	
妖魔語	○	
グラスランナー語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
サモンフィッシュ		
ノイズ		
モラル		
終律：夏の生命		
終律：華の宴		
アトリビュート		

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	3	5	1
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	クロス・アーマー		1	0	2
盾	シンバルシールド				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		5	2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストリングボウ	2H			2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 5	2

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 精神力の指輪	

その他メモ		自動失敗 チェック
一般スキルフィッシャーとって		□□□□⑤
とりあえずぬーでいー バードルール118 スキル216 奏力=バードスキルLV+精神力ボーナス オカシラな紳士 遊牧民のガキ大将。おだてるとすぐいい気になるので、いい感じに手のひらのうでで転がされて過ごしていた。本人は頼りにされている！ おしてすごい！と思っているので自身過剰な節がある。井の中の蛙。姉が3人おり、レディーファーストを教え込まれているため紳士。 村にふらりと来た冒険者に憧れて、自身も冒険者になることに。歌に自信があったのでバードとして日銭を稼ぎつつ、旅に出るときに一緒に 来た金糸雀とともに流れの冒険者をやっている。あまり強くはないが、いざという時に幸運に恵まれており、まだひどい目にあったことがな		□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕

