

キャラクター名
アールロイ・ウィネス

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	2340				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	10	2		22	3
	敏捷度	7	1		18	3
体	筋力	4	1		7	1
	生命力	10	4		16	2
心	知力	7	4		25 + 1	4
	精神力	8	3		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	7		
セージ	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	4		

戦闘特技		魔法拡大/数	魔法拡大/確実化	MP軽減/フェアリーテイマー	ターゲットィング
		1-289p	1-289p	1-283p	1-280p
		p	p	p	p
		p	p	p	p
		p	p	p	p
		p	p	p	p
		p	p	p	p
		p	p	p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
オウルビジョン	
パークメイル	
《堅陣の構え》	
《怒濤の攻陣II：旋風》	
《鉄壁の防陣II：堅体》	
軍師の知略	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	7	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
48

装備品	説明
頭 とんがり帽子	まもち判定+1
耳	
顔	
首 華美なる宝石飾り	
背中 軍師徽章	
右手 知力の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

