

キャラクター名
相賀 寺文 (あいが てらふみ)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|--------------|----|------|-----------|------|-------|
| シンドローム | バロール オルクス | | ワークス | UGNチルドレンA | カヴァー | 宇宙飛行士 |
| | オプション | | 年齢 | 17 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 素体 | 衝動 | 憎悪 | 初期侵食率 | 34 | % |
| 出自 | 貧乏 | 経験 | 心の壁 | 邂逅 | 慕情 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 28 |
| 肉体 | 0 | 1 | 0 | | | 1 | 行動値 | 10 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 10 |
| 精神 | 3 | 0 | 3 | | | 6 | 戦闘移動 | 15 |
| 社会 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | 全力移動 | 30 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 2 | | 射撃 | | | RC | 6 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 技能(シナリオ) | 5 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|--------|---------|---------|----|-------|----|
| | | ロイス | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タリ | タス | 消費 |
| 地球の皆 | P ○ 尽力 | N 隔絶 | | | |
| S:アララト | P ○ 信頼 | N 不信感 | | | |
| リオン | P 好意 | N ○ 隔意 | | | |
| アーク | P 親近感 | N ○ 憐憫 | | | |
| D89-65 | P 好奇心 | N ○ 無関心 | | | |
| おにぎり | P ○ 幸福感 | N 食傷 | | | |
| 地球 | P ○ 執着 | N 憐憫 | | | |
| 最大財産P: | 6 | 残り財産P: | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|------|-------|----|------|----------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 斥力跳躍 | 1 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 飛行状態・移動距離+[LV*2]で移動する。 | | | | | | | | |
| コンセ:バロール | 2 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果: 組み合わせた判定のC値-LV(下限7) | | | | | | | | |
| 鋼の顎 | 3 | 3 | メジャー | | - | RC | - | |
| 効果: 1シーンLV回まで。「攻撃力:+7」の装甲無視射撃攻撃。同エンゲージ不可。 | | | | | | | | |
| インビジブルハンド | 1 | 4 | メジャー | 視界 | 範囲 | RC | - | |
| 効果: 「攻撃力:+LV」の射撃攻撃。与ダメで相手の飛行状態解除。ラウンド1回まで。 | | | | | | | | |
| 黒の鉄槌 | 5 | 1 | メジャー | 視界 | - | RC | - | |
| 効果: 「攻撃力:+LV*2」の射撃攻撃。同エンゲージ不可。 | | | | | | | | |
| 完全なる世界 | 3 | 5 | メジャー | - | - | シンドローム対決 | 100↑ | |
| 効果: 組み合わせた攻撃の判定ダイス+[LV+1]・攻撃力+[LV*3] | | | | | | | | |
| 紡ぎの魔眼 | 3 | 1 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 自分の判定前に使用。ダイス+LV | | | | | | | | |
| 崩壊のスフィア | 3 | 2d10 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 120↑ | |
| 効果: 対象のダメージロール直前に使用。ダメージ+[LV*2]D。シナリオ1回。 | | | | | | | | |
| 屑鉄の橋 | ★ | - | メジャー | 視界 | 効果参照 | 自動 | - | |
| 効果: 重力でスクラップやガラクタなどを集め大きな足場を構築する。これによって短時間で大人数が利用できる橋をかけたり、何も無い空中で作業するための足場を作る。緊迫 | | | | | | | | |
| 機械の声 | ★ | - | メジャー | 至近 | 効果参照 | 自動 | - | |
| 効果: 機械に簡単な行動を自動的に行わせる。必要に応じてRC判定。 | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| | | | | | | | | |
|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|
| 効果: | | | | | | | | |
|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|