キャラクター名

悪夢の影

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、出目+1
		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目+1
		覆う影		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付属する効果を全て無効にする。
		姿なき者		ダメージ	0	自身	防御2
		振れる形		ダメージ	0	自身	防御1
		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けるダメージを自身が受ける。
		黒い影		ダメージ	0	0	このパーツが損傷した際のみ使用可能。「砲撃攻撃2+全体攻撃」。
		フローター		オート	なし	自身	自身に対しての白兵、肉弾攻撃の出目-1.
		長い腕		オート	なし	自身	白兵、肉弾攻撃の射程+1
		思考		オート	なし	自身	最大行動値+1
		幻影		オート	なし	自身	最大行動値+2
		ゆらめき		オート	なし	自身	最大行動値+2
		影		オート			