

キャラクター名
野崎 雄二

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン		ワークス	ヒーローC	カヴァー	元ヒーローのカフェテリアオーナー
オプション			年齢	27	性別	男性
覚醒	探求	衝動	妄想	初期侵食率	32	%
出自	戦争孤児	経験	元ヒーロー	邂逅	腐れ縁	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	0		1			1	行動値	18
感覚	0		1			1	(非装備時)	18
精神	6	1	1			8	戦闘移動	23
社会	2		0			2	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	2		調達	8	3
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	1		情報:ヒーロー	4	
運転:			芸術:			知識:カフェテリア	1		情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ヒーローコスチューム	0	6	0	0	この防具を装備して行なう【社会】の判定ダイス+1個する。

所持品	
ヒーローズクロス	コネ:ヒーローマニア
カンパニー外装:喫茶店	コネ:要人への貸し
カンパニー外装:テマパーク	コネ:手配師
カンパニー規模:大規模	ユニークアイテム:スポンサー
カンパニー追加施設:メンバーの個室	ユニバーサルフォン
カンパニー追加施設:コンピュータールーム	ハイドアウト
カンパニー追加施設:スパリゾート施設	コネ:情報収集チーム
カンパニー追加施設:プライズ商品開発室	コネ:マスメディア
カンパニー追加施設:広報メディア対策室	
カテゴリ:ベテラン	
思い出の一品	

合計装甲: 6 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
起源種	P	N		
私の仲間達(施設の従業員)	P 信頼	N 不安		
亡き家族の形見	P 遺志	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 26 残り財産P: 13

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
C:ノイマン	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-Lv(下限値7)する。							
常勝の天才	7	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	ピ17	
効果:	このラウンド間、対象の攻撃力+[Lv×4]する。1シーン1回まで使用できる。							
戦術	7	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果:	対象が行なう次のメジャー判定のダイス+Lv個する。							
勝利の女神	6	4	オート	視界	単体	自動	100%	
効果:	判定直後に使用できる。対象の達成値を+[Lv×3]する。1ラウンド1回まで使用できる。							
ファンアウト	1	6	セットアップ	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果:	対象は戦闘移動する。1シナリオLv回まで使用できる。							
灰色の脳細胞	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	行動値+【精神】する。取得時に基本侵蝕率+4する。							
アドヴァイス	7	4	Xジャー	視界	単体	自動	-	
効果:	対象が行なう次のメジャー判定のダイス+Lv個する。C値-1する(下限値6)。							
戦場の魔術師	1	3	Xジャー	-	3体	自動	リミット	
効果:	前提条件:アドヴァイス 対象を3体に変更する。1シナリオ[Lv+1]回まで使用できる。							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

オレは、ガキの頃に次レネゲイドウォーで大事な家族を失った。
元々、能力の兆候があるために監視いたらしいがこの事件によって覚醒してしまった。
気付いた時にはヒーロー祭り上げられるような存在にはなったが、それが嫌になってヒーローを引退をした身ではあった。
少なくとも、全盛期のような力はなく味方をバックアップする能力しか残ってないんで霧谷の旦那や一部のヤツからしか依頼を受けないようにしてはいた・・・
まあこれが良いと思っていたがまたヒーローに舞い戻るなんて思っていなかったんだがな・・・