

キャラクター名
ホシノ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	14歳
メインクラス	ステーション	暗示	8、反転
サブクラス	ゴシック	寵愛点	8

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
04、密室	狭い部屋に鍵をかけて閉じこもる。外で何が、あなたを探して彷徨っている。見つかってはいけい、見つかってはいけい。あなたは身を縮める。扉の前に、それが来た気配。そして、あなたは……
74、ゲーム	寝ても覚めてもゲームをしていた。何のゲームだったのか、何のためのゲームだったのかからいけい。画面を眺め続けていた記憶。部屋から出るのも、眠ることさえ覚めていた記憶はある。
戦いの記憶	かつてドール同士で戦っていたが、負傷したためカプセルに入れられた。
差別	アビスの記憶
戦友	ともと読む

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	2	2	4
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
チノ	嫌悪	3 ①②③④⑤	
テレス	友情	3 ①②③④⑤	
スワンチカ	保護	3 ①②③④⑤	
リンネ	信頼	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象のほかの姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1する。(最悪0)
ポジション		作戦		オート			バトル開始時、敵配置を見てから味方のドール人を奈落以外の望むエリアに変更可能
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		0~1	1
頭		発頭		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1。
頭		ボイスI/F外		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹と互いに対話判定
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		焦げ人形		オート			バトルパート終了時狂気点-1
腕		火炎放射器		アクション	2	0~1	砲弾1+爆発+連撃1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援 1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御 2
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御 2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1