

キャラクター名
ハロルド・J・アシュフォード

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス オルクス		ワークス	商店主	カヴァー	貴族
	オプション		年齢	16	性別	男
覚醒	生誕	衝動	恐怖	初期侵食率	37%	
出自	有名人	経験	人を動かすという生活	邂逅	利用価値のある人間	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	0	1			1	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	2	0	0		1	3	戦闘移動	10
社会	5	1	0			6	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避			知覚			意志	2		調達	3	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: 噂話	6	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
昇月	白兵	1r	3	15/11		マルチウェポンをレベル1で取得する。このエフェクトは経験値を使って成長させることができる。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
【軍団の指揮者】	
【智慧ある者】	
【病院】	
【十人隊長のドッグタグ】	
【貴族：子爵】	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
【傍らに立つ狩人】	P	N		
【生来より持ち得る天才軍師の器】	P	N		
レナトウス: BK	P 好奇心	N 猜疑心		
お父様 (タイタス)	P 尊敬	N 劣等感		
テトラ=アルカディア	P 好意	N 猜疑心		
クレア・フランソワ・パイルノーツ	P 尊敬	N 隔意		
エリカ・ヴァン・エイク・カマコ (タイタス)	P 感服	N 不快感		

最大財産P: 18 残り財産P: 53

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	2	3d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
オリジン: ヒューマン	7	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果:	そのシーンの間、あなたがエフェクトを使用して判定するあらゆる達成値を+Lvする。							
戦乙女の導き	5	2	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果:	対象が次に行なうメジャーアクションのダイスを+Lv個する。そのメジャーアクションが攻撃の場合、その攻撃力を+5する。							
導きの華	7	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果:	対象が次に行なうメジャーアクションの判定の達成値を+[Lv×2]する。							
熱狂	7	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果:	そのシーンの間、対象の行なう白兵攻撃の攻撃力を+[Lv×3]する。ただし、対象はバステの暴走を受ける							
眠りの粉	3	1	メジャー	視界	単体	対決 (RC)	-	
効果:	:トループのみを対象にできる。射撃攻撃を行なう。命中した場合、対象を戦闘不能とする。このエフェクトを組み合わせた攻撃で、対象にHPダメージを与えることはできない。1シナリオLv回							
癒しの水	3	2	メジャー	視界	-	自動	-	
効果:	対象のHPを[(Lv) D+ [精神]]点回復する。							
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	いつもの							
狂戦士	5	5	メジャー	視界	単体	自動	80↑	
効果:	対象が次に行なうメジャーアクションの判定のC値を-1 (下限値6) し、さらにその判定のダイスを+[Lv×2]する。							
さらなる力	3	5	メジャー	至近	単体	20 (RC)	80↑	
効果:	行動済みの対象に使用することで、対象は未行動になる。このエフェクトの対象は変更できない。1ラウンド1回							
指揮者	5	6	オート	至近	自身	自動	十人隊長以上	
効果:	このエフェクトを組み合わせた行動の対象をシーン (選択)、射程を視界に変更する。このエフェクトはシーンにLv回使用できる。							
夢の雫	7	3	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果:	対象が判定を行なった直後に使用する。その判定の達成値を+[Lv×2]する。1ラウンド1回							
勝利の女神	7	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果:	対象が判定を行なった直後に使用する。その判定の達成値を+[Lv×3]する。1ラウンド1回							
妖精の手	5	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	対象が判定のダイスを振った直後に使用。対象の判定のダイス目のひとつを10に変更。1シナリオLv回。							

フルネームはハロルド・ジェイムズ・アシュフォード
生まれつき人の使い方を知っており、言葉巧みに人を動かして生きてきた。
そのせいか小さい頃から自分より下の階級のものを見下す傾向があるが、円滑な人間関係維持のために表立って蔑むのは奴隷のみである。
弱みを握ったりおだてたり脅したり惚れさせたりとその内容は多岐に渡る。

父親が宝石商をしており、今では下手な貴族を上回るほどの金持ちである。
彼は一人息子であり、いつか実家を継ぐことを考え自分が持っている力や人脈を増やすために軍に入る。が、力のほうは伸びなかった。
成長期らしい身長はとまっている

◆PC2◆
ワークス: 商店主 or 政治家 / カヴァー: 貴族 ロイス: テトラ=アルカディア 推奨感情: 自由 / 自由
君は端的にいえば金持ちだ。商いで上り詰めたでもないし、元々親が貴族で文官をしていたとしてもよい。
立場としては貴族。その中で君の家は子爵の地位にいる。
そして君は現在兵士として活動している。理由は簡単なもので、強くなるためだ。しかし君には武の才能がない。
また、君は王家の娘であるテトラと親交がある。向こう側から話しかけられ仲良くなったのだ。
この縁が實すものは幸か不幸か・・・

「全ては僕には関係ない。僕の正義のため、僕が勝ち残るため、僕が僕であるために僕は人を殺す。」
お父様に認めてもらいたい、お父様すらも蹴落としてやりたい。そんな感情で彼は今戦場にいる。正義も悪も見ないふりをして、自分の正義のためだけに彼は進む。

