

キャラクター名
アニス

プレイヤー名

種族		種族特徴	不死の体		
生まれ		性別	女	年齢	500歳以上
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	10				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技 9	器用度	10		11	30	5	ファイター	7	
	敏捷度	12	1	18	40+2	7	フェンサー	17	
体 15	筋力	6	1	18	40+2	7	スカウト	9	
	生命力	3		12	30	5	レンジャー	9	
心 6	知力	6		6	18	3	セージ	9	
	精神力	9		15	30	5	エンハンサー	1	

戦闘特技	値	特徴	値
タフネス	2122p	キャパシティ	3-212p
トレジャーハント	2120p	武器習熟A/格闘	1-281p
ファストアクション	2123p	武器習熟S/格闘	1-281p
影走り	2120p	キャパシティ	3-212p
治癒適性	2122p	両手利き	1-283p
不屈	2123p	二刀流	1-281p
ポーションマスター	2123p	双撃	1-280p
鋭い目	2120p	防具習熟S/非金属鎧	1-282p
弱点看破	2121p	必殺攻撃	1-288p
マナセーブ	2123p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明
血力変換	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	7	12	14	14
グラブラー	0			
フェンサー	17	22	24	24
シューター	0			

必要			
ランク	筋力	回避力	防護点
	1		12
不死種	のメイド服		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			3
回避技能	フェンサー		合計値 24 15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
呪腕の手刀 <small>呪いの腕。 概要は下記その他欄参照</small>	1H	0		2d+ 22	9	39	30										
手刀 <small>特に効果はない。</small>	1H	0		2d+ 22	13	27	4										
斬鋼線 <small>操糸術 概要は下記その他欄参照</small>	2H	10		2d+ 22	13	27	35										
呪腕の斬手 <small>呪いの腕。 概要は下記その他欄参照 レベル7で呪腕の手刀がこれに変化する。</small>	1H			2d+ 22	9	39	45										
呪殺の斬手 <small>呪いの腕。 概要は下記その他欄参照 レベル11で呪腕の手刀がこれに変化する。</small>	1H			2d+ 22	9	39	65										
金剛斬鋼線 <small>操糸術 概要は下記その他欄参照 レベル11で斬鋼線がこれに変化する。</small>	2H			2d+ 22	13	27	70										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	44	132	2d+ 24	15	96

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	12	2d+ 16	2d+ 23	60

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 敏捷の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 筋力の腕輪	

その他メモ

<種族：不死者>：成人してから一切年を取ることなく、また死ぬこともないと言われていた種族です。外見は大凡人間と同じですが、一目見てわかる程に血色が悪く神秘的なほどに白い肌をしています。その特徴からアンデッドとの関係も噂される謎の多い存在です。それゆえ、どのようにして生まれたかもよく分かっていません。非常に希少な種族で、街でその姿を見かけることは稀です。

[特徴：不死の体]：戦闘勝利時にHPとMPを威力0+精神抵抗の1/4点分回復できます。(判定は1回)
HPが0になった際にMPを半分にして生死判定を行わずに気絶状態になります。(0なら0のまま)
他キャラクターからのMPの受け渡しでMPが最大値まで回復した場合はのみ気絶から回復します。
この受け渡しは誰でも可能ですが、戦闘中では主動作として扱います。
MP受け渡しは1度で最大値まで回復できなくても数回に分けて行うこともできます。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉔
□□□□㉙
□□□□㊱
□□□□㊽

