キャラクター名
メリー

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	メイジ	**Lv.1:**	アコライト	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	18歳
種族	フィルボル			**境遇**	天啓
出自 **（効果）**	商人			**目標**	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	9	10	9	19	12
ボーナス	4	3	3	3	3	6	4
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	4	4	3	5	4	8	4

HP	64
MP	79
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	稲妻の杖	至近	-2	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	マジカルハット					3			
胴部	ブリガンダイン					9			-1
補助	稲妻のマント					3	1	2	2
装身具	稲妻の聖印								
能力値			4	0	3	0	8	7	9
スキル	ニンブル、セルフディフェンス					5		3	
その他									
総計(右)			2	9	3	20	9	12	10 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	野菜
バックパック	野菜
	野菜
小道具入れ	野菜
冒険者セット	野菜
	野菜
ランチボックス	野菜
野菜	野菜
野菜	野菜
野菜	野菜
野菜	野菜

現在重量： 17
最大重量： 31
所持金： 1938
預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果：	効果:【行動値】に+3する。フィルボルは元々小さく狙いにくい上に、あなたはとてもすばしっこい。							
プロテクション	5	3	ダメージロールの直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果 ：	効果:対象にダメージ軽減を行う。対象が受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-[(SL)D]する。同じタイミングで複数の《プロテクション》が使用された場合、対象がどの効果を使用するかを決定する。光の盾で守る魔術。							
サイズカスタム	★	-	アイテム	-	自信	-	-	
効果 ：	効果:プリプレイに装備、あるいは携帯している武器からひとつ選択せよ。選択した武器の「重量」を-3(最低1)、「行動修正」に+2(最大0)する。武器ひとつを、フィルボルに合わせてサイズを調整するスキル。							
トリックスター	★	-	効果参照	視界	効果参照	自動成功	シナリオ1回	
効果 ：	効果:トラップが作動した直後に使用する。射程内で作動したトラップの効果を無効とする(あなた以外が作動させたトラップに対しても有効)。また、このスキルによって無効とされたトラップは作動したことになる。あなたはちょっとしたいたずらが好きであり、他の人を驚かせるためにトラップを作動させてしまうこともある。							
セルフディフェンス	★	-	パッシブ	-	自信	-	-	
効果 ：	効果:CL5以上で取得可能。【物理防御】に+5する。たとえ攻撃を受けたとしても、あなたは機敏な身のこなしで急所を外す術を心得ている。							
アフェクション	★	-	ダメージロールの直後	20m	単体	自動成功	アコライト、シナリオ1回	
効果 ：	効果:対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。神に祈ることによって、対象を神の慈愛で守るスキル。							
キュア	★	5	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定	-	
効果 ：	効果:対象が受けているバッドステータスをすべて回復する。クリティカル:コスト0 神の力によって、対象を解毒したり体調や状態をもとに戻す魔術。							
クイックヒール	★	5	イニシアチブプロセス	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果 ：	効果:《ヒール》を同時に使用する。この効果により、《ヒール》がイニシアチブプロセスで使用可能となる。素早く神に祈りを捧げることで、傷ついた者を回復するスキル。							
ヒール	★	4	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定	-	
効果 ：	効果:対象にHP回復を行う。対象の【HP】を[3D+CL×3]点回復する。クリティカル:ダイスロール増加 神の力によって、対象の怪我を瞬時に治療する魔術。							
ホーリーウェポン	5	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果 ：	効果:対象にダメージ増加を行う。対象が行う武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。この効果はシーン終了まで持続する。クリティカル:コスト0 対象の持っている武器などを聖別し、神の祝福を与える魔術。							
レイズ	★	10	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定	-	
効果 ：	効果:対象が戦闘不能の時に有効。対象の戦闘不能を回復し、【HP】を「2D」点にする。なお、対象は行動済となる。クリティカル:ダイスロール増加 神の奇跡によって、死の淵より救い出す魔術。							
コンセントレイション	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	効果:魔術判定に+1Dする。集中力を高め、魔術の発動を成功させやすくするスキル。							
マジックブラスト	3	3	マイナーアクション	-	自身	自動成功	-	
効果 ：	効果:「タイミング:メジャーアクション」「対象:単体」の「分類:魔術」の「対象:単体」を「対象:範囲([《マジックブラスト》のSL×2]体)」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。魔術を拡散させることにより、広範囲に魔術の効果を与えるスキル。							
ファーストエイド	★	-	メジャーアクション	至近	単体	器用	-	
効果 ：	効果:対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定を行なう。その判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し、【HP】を1する。なお、対象は行動済となる。応急手当を行ったり、意識を取り戻させたりするスキル。							
ブラフ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 ：	効果:はったりを言ったり、嘘をついて騙すなどの【精神】判定に+1Dする。思っていることを顔に出さないようにしたり、精神的な動揺を見せることなく嘘をついたり、相手を言いくるめたりする術に長けていることを表すスキル。							

ギルド『アスガルド』
https://charasheet.vampire-blood.net/2676301

中規模の都市にある、それなりの商家に生まれたメリーは幼い頃から不自由なくすくすくと育ってきた
転機が来たのは彼女の10歳の誕生日の事だった
”豊穣の女神”アエマから正義を成せという啓示を受ける
両親はもともと実家を継いでほしかったが、メリー本人が啓示による天啓を信じたこと
そして、わざわざ天啓を与えたからにはこの子の人生に何らかの大きな意味があると感じ両親も協力をする

正義とはなにか、それを考えた彼女だったが自分の中で答えを出しきることは中々できなかった
悩んだ末に彼女が出した答えは悪を挫き、人を癒やすことだった
元々、知力が同年代や周りに比べ高く、精神も成熟していた彼女は成人までは両親の手伝いをしながら神殿に通って過ごした

このまま地元に留まっても良かったのだが、もっと多くの人を救うため
何より自分に啓示を与えた神の意図を考え、自分の出した答えより大局的な意味がある場合のことも考えた
その結果彼女は決意し、成人とともに冒険者となるためにより大きな都市を目指して旅に出たのだった

彼女の性格を一言で表すならば正義感の塊
自分が不義を働かざるを得ない状況ならなるべく回避しようと努力をする
商家出身だけあって相手によって対応を使い分ける面もある
それ以外の素の部分としては、出身も相まって損得を計算するし面倒なことは嫌いだから回避しようとはする
だが、周りに不利益が発生するなら結局放っておけないし一度決めたことは完遂する真っ直ぐな性格

キャラクター名
メリー

プレイヤー名

所持品			
野菜			
野菜			
野菜			
ポーションホルダー			
MPポーション			
MPポーション			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			
蘇生薬			
ギルドシンボル			
空容器（お弁当）			
寄付			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イクイップリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 :効果:装備しているアイテムの重量制限に+5する。あなたがより重い武器や防具を装備できるよう、訓練を積んだことを表すスキル。								
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 :効果:携帯品の重量制限が[【筋力基本値】×2]になる。あなたは日頃から身体を鍛えている。その結果、大量の荷物を運ぶのも苦にならないのだ。								
フェイス:アエマ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 :効果:HP回復、MP回復を行うスキル、アイテム、パワーの効果に+2する。ただし、他の《フェイス:~~》を取得できなくなる。泉や河の神にして、”豊穣の女神”アエマを信仰することで、癒やしの加護を得ていることを表すスキル。								
フックダウン	★	3	クリンナッププロセス	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 効果:「種別:ポーション」のアイテムを1個使用する。素早くポーションを飲み干すスキル。								
マスターマインドⅠ	★	-	メジャーアクション	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果 :効果:フェイトを1点消費。あなたの所持金が[【精神】×100]G増える。GMは神殿から受け取れる場所にいないなど、このスキルの使用を却下してよい。その場合、フェイトは消費せず、使用回数に数えない。あなたが神殿から支援を受けられるアコライトを表わすスキル。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								