

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	17
サポートクラス	プリースト	Lv.1:	メイジ	性別	♂
称号クラス				年齢	17
種族	ヒューリン			境遇	天啓
出自(効果)	王侯貴族			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	26	29	29	8	9	8	6
ボーナス	8	9	9	2	3	2	2
クラス修正	2	2	1	1	0	3	1
他修正			1				
能力値	10	11	11	3	3	5	3

HP	185
MP	103
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	セレスチャルソード	至近	+1	14	0	0	0	-2	0
左手	セレスチャルシールド(回避)				1	6	3	0	
頭部	セレスチャルヘルム				0	5	4		→0
胴部	レザージャケット(侍祭)					4			→0
補助	セレスチャルポイントアーマー(敏捷)				0	6	3		→0
装身具	警告の青水晶								
能力値			11	0	11	0	5	14	15
スキル			2						
その他									
総計(右)			14	14					
総計(左)			13	0	12	21	15	12	15
総計(両)									m
ダイス数			3 d	7 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量:	16	所持金:	616	預金・借金:	
最大重量:	26				

所持品	
●収納(携帯品のみ重量を記載)	パaddedアーマー
バックパック&ベルトポーチ	ハット(侍祭)
ポーションホルダー	マント
小道具入れ	ラウンドシールド
ランチボックス	(マジカルチェーンorセレスチャルアーマー)
●道具類(携帯品のみ重量を記載)	●消耗品(重量=残数)
冒険者セット	HPポーション
ドレスブック	MPポーション
ウェポンケース	毒消し
エレメンタルソード(光)	にく

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果:	タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
HB/ディーバ:エルダ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	スキルコスト-1、フェイト-1							
アームズマスター:長剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	長剣での武攻命中判定+1D							
マジックプラスト(3)	2	3-1	ムーブ	-	自身	自動		
効果:	Mj/単体の魔術の対象を範囲(このSL×2体)に変更							
フィジカルエンチャント/魔術(火)(3)	3	5-1	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	~Sn、対象の筋/器/敏1つの判定達成値+SL×2							
ウェポンルーラー(5)	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	武器攻撃の命中+[SL+1]							
バタフライダンス(1)	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	回避判定+1D							
ランナップ(1)	1	4-1	セット	-	自身	自動		
効果:	戦闘移動を行う							
プロテクション(5)	4	3-1	DR直後	20m	単体	自動		
効果:	被ダメージ-[SL]D							
ボルテクスアタック(1)	1	-	効果参照	-	自身	自動	1/Sr	
効果:	攻撃を単体※化しダメージ×CL×10							
テレポート(5)	2	10-1	メジャー	至近	範(選)	魔術	1/Sn	
効果:	自身と対象をSL個までのポイントへ転送							
愚直なまでの努力家	1							
効果:	サブクラスに上級クラスを選択可 制約:メインクラス以外の基本クラススキル使用・適用不可							
ヒストリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	歴史に関する情報判定+1D							
ファーストエイド(1)	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果:	難易度10に成功で戦闘不能回復、HP1							

特殊ゲッシュ『愚直なまでの努力家』を使用し、Lv17まで転職を続けた場合の仮組み。全上級クラスを網羅してみた。
 <現状の総評価>
 行動: 9
 命中: 7D+14(騎乗時、期待値38.5)
 回避: 5D+12(自己バフで+6した場合の期待値35.5)
 攻撃: 7D+14+移動力(期待値38.5+移動力)←対象がアンデッド・妖魔・魔獣・魔族の場合+3D(合計期待値49)
 最大HP/最大MP: 82/55
 物防/魔防: 21/13
 プロテクト強度: 4D
 Lv4ウォーリア+Lv3アコライト+Lv2メイジ+Lv1シーフ相当を一人でやっつるLv7冒険者。THE・器用貧乏。
 ランナップやテレポートはダンジョンでは便利...なはず。

<成長>
 Lv1時取得スキル: バッシュ2、アーマス長剣、マジックプラスト、フィジカルエンチャント
 <取得予定スキル>●=済、□=LvUP中
 ウォーリア: ●バッシュ、パリー、●ボルテクスアタック、カバーリング、●アーマス長剣
 アコライト: □プロテクション、●ヒール/クイックヒール、●テレポート(Lv2)
 メイジ: ●マジックプラスト、●フィジカルエンチャント
 シーフ: ●バタフライダンス、●ランナップ、スティール、ドッジムーブ(盾非装備)

ウォーロード: ★アームズロジック、★クロスラッシュ、★バイオレントヒット、ハイパーゲイン、★パーフェクトボディ
 ナイト: ★アラウンドカパー、★インパルネラブル、ファイナルガード、★ライディング、★ラッシュ

