キャラクター名
ジークハルト=フォーテ・エルテ

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	17
サポートクラス	プリースト	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	♂
称号クラス				**年齢**	17
種族	ヒューリン			**境遇**	天啓
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	正義

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	26	29	29	8	9	8	6
ボーナス	8	9	9	2	3	2	2
クラス修正	2	2	1	1	0	3	1
他修正			1				
能力値	10	11	11	3	3	5	3

HP	185
MP	103
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	セレスチャルソード	至近	+1	14	0	0	0	-2	0
左手	セレスチャルシールド(回避)				1	6	3	0	
頭部	セレスチャルヘルム				0	5	4		→0
胴部	レザージャケット(侍祭)					4			→0
補助	セレスチャルポイントアーマー(敏捷)				0	6	3		→0
装身具	警告の青水晶								
能力値			11	0	11	0	5	14	15
スキル			2						
その他									
総計(右)			14	14	12	21	15	12	15 m
総計(左)			13	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	7 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
●収納(携帯品のみ重量を記載)	パッデッドアーマー
バックパック&ベルトポーチ	ハット(侍祭)
ポーションホルダー	マント
小道具入れ	ラウンドシールド
ランチボックス	(マジカルチェインorセレスチャルアーマー)
●道具類(携帯品のみ重量を記載)	●消耗品(重量=残数)
冒険者セット	HPポーション
ドレスブック	MPポーション
ウェポンケース	毒消し
エレメンタルソード(光)	にく

現在重量： 16		
最大重量： 26	所持金： 616	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
HB/ディーバ：エルダ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： スキルコスト-1、フェイト-1								
アームズマスタリー：長剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 長剣での武攻命中判定+1D								
マジックブラスト(3)	2	3-1	ムーブ	-	自身	自動		
効果： Mj/単体の魔術の対象を範囲(このSL×2体)に変更								
フィジカルエンチャント/魔術(火)(3)	3	5-1	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： ~Sn、対象の筋/器/敏1つの判定達成値+SL×2								
ウェポンルーラー(5)	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器攻撃の命中+[SL+1]								
バタフライダンス(1)	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定+1D								
ランナップ(1)	1	4-1	セット	-	自身	自動		
効果： 戦闘移動を行う								
プロテクション(5)	4	3-1	DR直後	20m	単体	自動		
効果： 被ダメージ-[SL]D								
ボルテクスアタック(1)	1	-	効果参照	-	自身	自動	1/Sr	
効果： 攻撃を単体※化しダメ+CL×10								
テレポート(5)	2	10-1	メジャー	至近	範(選)	魔術	1/Sn	
効果： 自身と対象をSL個までのポイントへ転送								
愚直なまでの努力家	1							
効果： サブクラスに上級クラスを選択可　制約：メインクラス以外の基本クラススキル使用・適用不可								
ヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 歴史に関する情報判定+1D								
ファーストエイド(1)	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果： 難易度10に成功で戦闘不能回復、HP1								

特殊ゲッシュ『愚直なまでの努力家』を使用し、Lv17まで転職を続けた場合の仮組み。全上級クラスを網羅してみた。
＜現状の総評価＞
行動：9
命中：7D+14(騎乗時、期待値38.5)
回避：5D+12(自己バフで+6した場合の期待値35.5)
攻撃：7D+14+移動力(期待値38.5+移動力)←対象がアンデッド・妖魔・魔獣・魔族の場合+3D(合計期待値49)
最大HP/最大MP：82/55
物防/魔防：21/13
プロテク強度：4D
Lv4ウォーリア+Lv3アコライト+Lv2メイジ+Lv1シーフ相当を一人でやってるLv7冒険者。THE・器用貧乏。
ランナップやテレポートはダンジョンでは便利…なはず。

＜成長＞
Lv1時取得スキル：バッシュ2、アーマス長剣、マジックブラスト、フィジカルエンチャント
＜取得予定スキル＞●=済、□=LvUP中
ウォーリア：●バッシュ、パリー、●ボルテクスアタック、カバーリング、●アーマス長剣
アコライト：□プロテクション、●ヒール/クイックヒール、●テレポート(Lv2)
メイジ：●マジックブラスト、●フィジカルエンチャント
シーフ：●バタフライダンス、●ランナップ、スティール、ドッジムーブ(盾非装備)

ウォーロード：★アームズロジック、★クロススラッシュ、★バイオレントヒット、ハイパーゲイン、★パーフェクトボディ
ナイト：★アラウンドカバー、★インパルネラブル、ファイナルガード、★ライディング、★ラッシュ

キャラクター名
ジークハルト=フォーテ・エルテ

プレイヤー名

所持品			
ハイHPポーション			
ハイMPポーション			
万能薬			
マジカルキー			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エリアサーチ(1)	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 警戒行動可、聞き耳失敗でも気付かれなくなる								
トレーニング：筋力(1)	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 筋力基本値+3								
トレーニング：敏捷(1)	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 敏捷基本値+3								
エンチャントウェポン：無(1)	1	3-1	メジャー	至近	単体	魔術		
効果： ~Sn、対象の武攻ダメ→無魔								
トレーニング：器用(1)	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 器用基本値+3								
イミューンウェイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 防具の移動力減少を無効化								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								