キャラクター名: ピリカ・シオーネ

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	28
冒険者Lv	2	経歴	A,1,3「子供の頃に家出をしたことがある」		
経験点	1550		A,5,1「大きな遺跡を発見したことがある」		
			B,3,3「近所では一番の物知りだった」		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	16			20	3
		敏捷度	4	1		9	1
体	11	筋力	12			23	3
		生命力	3			14	2
心	5	知力	5			10	1
		精神力	9			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	3	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		3	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バトルアックス	1H両	16		2d+ 5	11	6	21										
バトルアックス	2H片	16		2d+ 5	11	6	31										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
(背負い袋)	○□□○□□
(水袋)	○□□○□□
(毛布)	○□□○□□
(松明)x6	○□□○□□
(火口箱)	○□□○□□
(ロープ)x10	○□□○□□
(小型ナイフ)	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 390 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 3	5

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
武器習熟/アックス	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

幼い頃、家族との喧嘩で家出をした時に、洞窟で一晩過ごしたが、
彼女が保護された後の話によると、そこは大きな遺跡の入り口だったという。
それからは、近所の友達と一緒にその遺跡に何度も忍び込んでおり、
当時の子供達の中では、遺跡の内部についてかなり物知りであった。

成長してからも、様々な場所を探検したいという気持ちは収まらず、
冒険者の道を目指すようになった。

「各種メモ」
PL：Try.ax
種族：ドワーフ　生まれ：戦士

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟