

キャラクター名
フェニル

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	15age
メインクラス	ロマネスク	暗示	喪失
サブクラス	ステーション	寵愛点	40

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
48:ひきこもり	意地でも出ない、固い意志。
80:遊園地	毎年毎年楽しみだった。
81:お茶会	
11:花園	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	3	4
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シオンちゃん	依存	3 ①②③④⑤	
アンナちゃん	憧憬	3 ①②③④⑤	
ローナちゃん	恋心	2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1（最低0）する。
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		狂った歯車		オート	なし	=	同エリアで、大失敗した敵の発生ダメージ+1点
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	エンバーミング
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	=	0~1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2。
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、一回の判定への重複は不可。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1。
頭		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	2。装備箇所がダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	2
頭		よぶんなめ		ジャッジ	2	0~1	支援2。
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵攻撃 1 + 切断（相手は切断判定修正+2）、防御によって軽減されない。
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援 2 か 妨害 2。
腕		ぬるぬる		ジャッジ	1	0	自身を対象とした攻撃判定にのみ使用可。妨害1、1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定に対し1回のみ。
腕		アクセサリ-（たからもの）		オート			
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	