キャラクター名
サンリオさん

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ブラックドッグ<br>ノイマン | ワークス | レネゲイドビーイングB | カヴァー | |
| オプショナル | サラマンダー | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 素体 | 衝動 | 自傷 | 初期侵食率 | 40 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 感覚 | 1 | 1 | 0 | | | 2 |
| 精神 | 4 | 0 | 0 | | | 4 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |

| | |
|---|---|
| HP | 28 |
| 行動値 | 5 |
| (非装備時) | 5 |
| 戦闘移動 | 10 |
| 全力移動 | 20 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 2 | | 射撃 | 6 | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 1 | | 調達 | 4 | |
| 運転： | | | 芸術：ポップコーン | 8 | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| フォールンブレイド | 白兵 | 2r+2 | 3 | 9 | | 判定直前に使用 C値-1(5) 使用後に破壊される |
| フォールンブレイド | 白兵 | 2r+2 | 3 | 9 | | 同上 |
| フォールンガトリング | 射撃 | 2r+4 | - | 13 | | [対象:単体]でない攻撃時、ダメージ+4 同時装備・同ーエンゲージ不可 |
| チェーンガン | 射撃 | 2r+3 | | 15 | | 搭乗状態または【肉体】8以上でない場合、使用できない |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

所持品

| | |
|---|---|
| フォールンマシン | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| 秘密兵器 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 10 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | (5) | 常時 | | | 自動 | | |
| 効果： | 衝動判定のダイス+[Lv]個 | | | | | | | |
| ブラックマーケット | 2 | (3) | 常時 | | | 自動 | | |
| 効果： | 常備化点+[Lv*10] | | | | | | | |
| オリジン:ヒューマン | 1 | 2 | マイナー | | | 自動 | | |
| 効果： | シーン中、あらゆる判定の達成値+[Lv] | | | | | | | |
| 炎の加護 | 2 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | メインプロセス中、サラマンダーのエフェクトを組み合わせた攻撃のダイス+[Lv]個 | | | | | | | |
| 雷の加護 | 2 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | メインプロセス中、ブラックドッグのエフェクトを組み合わせた攻撃の判定ダイス+[Lv]個 | | | | | | | |
| 炎の刃 | 2 | 2 | メジャー | - | - | 白兵/射撃 | | |
| 効果： | ダメージ+[Lv*2] | | | | | | | |
| マルチウェポン | 2 | 3 | メジャー | 武器 | 単体 | 白兵/射撃 | | |
| 効果： | 武器を二つ使用して攻撃できる 達成値-[5-Lv] | | | | | | | |
| アタックプログラム | 4 | 2 | メジャー | 武器 | - | 白兵/射撃 | | |
| 効果： | 達成値+[Lv*2] | | | | | | | |
| コンセントレイト:ブラックドッグ | 2 | 2 | メジャー | - | - | S | | |
| 効果： | C値-[Lv] | | | | | | | |
| 神機妙算 | 1 | 3 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | S | 80 | |
| 効果： | 組み合わせた攻撃の対象を[範囲(選択)]に変更する シーンLv回 | | | | | | | |
| セーブフレイム | 1 | 5 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 120,自傷 | |
| 効果： | 対象の戦闘不能を回復し、HPを[Lv*20]回復する 自分に使用できず、使用するとHP20点失う シナリオ1回 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

かつて存在した禰胡大国のオーバーテクノロジーによって生み出された汎用猫型決戦兵器。外敵に対して禰胡大国の技術を誇示するために存在したが、技術革新が進みサンリオさんよりも強力な兵器を生み出すことが可能になったため、一度も戦闘をすることなく一線を退いた。その際に幾つかの兵装を失い、代わりにポップコーンマシンとしてのプログラムと機能を与えられることになる

国の滅亡を機に封印されていたが、偶然インドに侵食され始めた佐賀県にいたため、USIのマスコットキャラクターとして長く使用されてきた。封印されていた間の記憶ははっきりとしていないが、USIの地下に何かがいるという感覚は持っていた。

何故佐賀とインドが繋がったのかは分からないが、ニャンドゥーをホームグラウンドであるインドに封印するよりはアウェイの佐賀に封印する方が力を抑えられたからではないかと考えられている。因みに、リアル佐賀には沿岸に『神集島』というものがあり、そこに印田やニャンドゥーは封印されていた

騒動が解決した後は佐賀のインド粒子が消滅したため、印田の封印は解けたのにUSIは存在しないという、無理矢理世界線の歪みを正した少し齟齬がある状態になっている。サンリオもその流れに沿って封印は解除されたものの封印を解いた人間はいないという宙ぶらりんな状態になってしまった。なので、指暴力団に入ってネコミミジャームという禰胡大国を滅亡させた存在の駆逐のために活動している

キャラクター名
サンリオさん

プレイヤー名

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| |