

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン サラマンダー		ワークス	大学生	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	0	0			3	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	2	1	1			4	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:	2		芸術:			知識:	2		情報: 学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ハヌマーン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-[Lv]								
振動球	1	3	メジャー	視界	-	<RC>	-	
効果: 攻撃力+[Lv]、装甲値無視								
アースシェイカー	1	2	メジャー	視界	-	<RC>	-	
効果: シーン中、命中対象のあらゆる判定D-[Lv]個								
先陣の火	3	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: ラウンド中、【行動値】+[Lv*5]								
スピードスター	1	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: 与ダメージに+【行動力】、ラウンド中自身リアクション不可								
プラズマカノン	1	4	メジャー	視界	単体	<RC>	100↑	
効果: 攻撃力+[Lv*5]								
神速の鼓動	1	20	メジャー	視界	シーン(選)	効果参照	120↑	
効果: 対象固定、射程固定								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

Large empty box for notes or additional information.