

キャラクター名 風魔 望

プレイヤー名  

シンドローム	エンジェルハイロウ モルフェウス		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	UGNエージェント
	オプション					
覚醒	生誕	衝動	殺戮	初期侵食率	49 %	
出自	人工生命	経験	勧誘	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	13
感覚	5	1	0			6	(非装備時)	13
精神	1	0	0			1	戦闘移動	18
社会	1	0	0			1	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウェポン	白兵	6r+4	3	8		攻撃力[LV+7]

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
天崎ろろ	P 尊敬	N 食傷		
宇津野大	P 庇護	N 憤懣		
遁所屯	P 誠意	N 恐怖		
研究者	P 尊敬	N 憐憫		
シザーリオ	P 尊敬	N 恐怖		
らっだあさん	P 好意	N 嫌気		
ぴくとさん	P 連帯感	N 悔悟		

最大財産P: 2    残り財産P:  

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定のダイス+LV個								
オリジン:プラント	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: 【感覚】の達成値を+[LV×2]								
インフィニティウェポン	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器作成								
陽炎の衣	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 隠密状態になる。LV回/シーン								
光芒の疾走	2	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動。LV回/シーン								
光の舞踏	1	2	メジャー	武器	-	-	-	
効果: 組み合わせた判定を【感覚】に置換								
コンセントレイト(エンジェル・ハイロウ)	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Iv(下限7)								
見えざる死神	3	2	メジャー	武器	-	対決	隠密	
効果: 判定+1d、攻撃力+[LV×3]								
猟犬の鼻	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:								
無上厨師	★	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--