キャラクター名

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	蛮族の身体[種族:**]		
生まれ	魔術師	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	1000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	2			9	1
		敏捷度	2			9	1
体	8	筋力	10		2	20	3
		生命力	10			18	3
心	8	知力	11		2	21	3
		精神力	10			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	7		

戦闘特技

かばう	224 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法制御	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストアーマー		20		5
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

勇者の証・心	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	8

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 発動体	
背中	
右手 筋力増強の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知力増強の腕輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟