キャラクター名

グレイ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	17
メインクラス	ステーシー	**暗示**	反転
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
少女	
部活動	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート	効果	自身	1ターン1回、自信が宣言する際コストとして狂気点+1する事でコストとする。
メインクラス		失敗作		オート			出目+1
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージに付随した効果をすべて打ち消す
サブクラス		死神		オート			出目+1
頭		カンフー		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	ダメージ+1
腕		単分子繊維		アクション	2	0-1	白兵1+切断+連撃1
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果	自身	任意の基本パーツ1つを損傷、ダメージ+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		かわいい衣装		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１