

キャラクター名
エルス・セイバー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	6	経歴	6-5(A):血縁者と死別したことがある		
経験点	1320		1-2(B):師と呼べる人物がいる		
			1-5(C):未だ叶わない夢がある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
	体	8	器用度	9	2		20	3	フェンサー	6	
			敏捷度	5	1		15	2	スカウト	2	
	心	4	筋力	10	1		19	3	エンハンサー	1	
			生命力	8			16	2	アルケミスト	1	
		知力	10	1		15	2	ライダー	2		
		精神力	10	1		15	2				

戦闘特技		
必殺攻撃	226	p
武器習熟/ソード	221	p
両手利き	223	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
騎獣強化	
振り下ろしI	
威嚇	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
粋な乗馬服	10
名誉点 所持 72 /合計 82	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グランプラー	0			
フェンサー	6	9	8	9
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
		7		3
	ソフトレザー			
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー			合計値
			8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
フリッサ	1H	8		2d+	9	9	10	13										
フリッサ	1H	8		2d+	9	9	10	13										
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
マテリアルカードB<金>x2	○□□○□□
騎獣証	○□□○□□
上等な手綱	○□□○□□
粋な乗馬服	○□□○□□

騎獣契約証(ホース)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	6952 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+	8	3
					34

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	4/X	2d+	4	
		2d+	8	2d+
			8	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	ハーフマント
右手	手袋
腰	
足	ブーツ
その他アルケミーキット	
	砂利道を歩いても痛くない
	アルケミスト用の道具

装備品	説明
左手	手袋
	革製の手袋。指ぬき

その他メモ	自動失敗チェック
□プロフィール	○□□□⑤
・高レベルで悪しき蛮族の襲撃が激しい土地に生まれる。剣術の才能があり、10レベル以上だった父親から剣術の修業を受けて育つ。	○□□□⑩
・10歳の時、村が蛮族に見つかり襲撃される。エルスを庇い父親は負傷。その傷が原因で死亡する。	○□□□⑮
・家族と共にザルツ地方に移り住む。修業を積み、16歳になった今、冒険者としての旗をあげるのだった。	○□□□⑳
・目標は父親を超える剣士になり、故郷の村を蛮族から取り戻すこと。	○□□□㉕
・自信家でわがままな、生意気とも思われる性格。金遣いも荒い。誰でも信じるけど、悪い蛮族は嫌い。家族思いで仲間想い。	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㊀