キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	闘争	初期侵食率	31 %
出自	待ち望まれた子	経験	親友	邂逅	幼馴染

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：	5		芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	3r+7				浸食2(コンセ使用時4)　エアロドライブ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ；噂好きの友人	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ハヌマーン	3	2						
効果：組み合わせた判定のＣ値-ＬＶ(下限７)								
エアロドライブ	5	2						
効果：種別：白兵　技能：白兵　命中－２　攻撃力＋[LV＋５]　ガード値：０　射程：至近　デメリットHP5点消費								
浸透撃	3	2						
効果：対象はガード出来ない　シナリオにLV回数分可能								
マシラのごとく	3	5					80↑	
効果：攻撃力＋[LV×１０]ダイスー５．1シナリオに1回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								