

キャラクター名
比奈 茉莉 (ヒナ マツリ)

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ブラックドッグ		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	高校生
	ソラリス					
オプション	ソラリス		年齢	16	性別	女性
覚醒	償い	衝動	憎悪	初期侵食率	36	%
出自	貧乏	経験	暴走	邂逅	ビジネス	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	0	0			2	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	2	1	0			3	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
支援するやつ	交渉	2r				C-1,D+3,達成値+6,攻撃力+7 コスト8
100%~		0				C-1,D+4,達成値+8,攻撃力+9 コスト8
要の陣形		0				対象を3体に コスト3
妖精の手		0				そのダイス目を10にする コスト4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
メガネ	
携帯電話	
思い出の一品	
コネ: UGN幹部	
ナイフ	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
とある友人	P 友情	N 劣等感		
とあるUGNエージェント	P 信頼	N 悔悟		
神城早月	P 尽力	N 不安		
雪野 火垂	P 同情	N 無関心		
奇稲田 姫乃	P 好奇心	N 恐怖		
ジェーン	P 親近感	N 不安		
謎の男子高校生	P 感服	N 嫌悪		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
導きの華	3	2	メジャー	視界	単体	<RC>	-	
効果:	達成値+Lv*2							
要の陣形	3	3	メジャー	-	3体	<オルクス>	S/Lv回	
効果:	単体を3体へ拡大							
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	-	S/Lv回	
効果:	そのダイス目を							
加速装置	1	1	セットアップ	-	自身	-	-	
効果:	行動値+Lv*4							
解放の雷	1	4	メジャー	視界	単体	<RC>	-	
効果:	C-1,攻撃力+Lv*2							
戦乙女の導き	3	2	メジャー	視界	単体	<RC>	-	
効果:	ダイス+Lv,攻撃力+5							
テレキネシス	★	-	メジャー	視界		RC		
効果:	ちょっとあれとってー							
猫の道	★	-	メジャー		自身	RC		
効果:	こっそり近道							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

支援型とは極論自分では戦わない人のことである。
キャラグラは、サイレンの雨宮様子を探せばいいよ。

売られてから当初は戦闘用の訓練をしていたが、全くとって身につかず、それどころかレネゲイドを暴走させて施設がぐちゃぐちゃになる始末。それでは後方支援はどうかと試してみたところ、何故かこちらならレネゲイドのコントロールがしっかり出来ていたという。きつと誰かを傷つけることを本能的に避けてしまっているのだろう。要は自分が手をくささなければ良いのである。

今回は転校生のようなので地域に知り合いは特に無し。
気さくに話しかけられる文学少女・・・というのは表の顔。わりとわがままサイコパスである。

問題はPLがサイコパスをRP出来ないことです。好きなキャラなので作ったけどちゃんと動かすにいつもどおりの真面目子ちゃんて終わる可能性があります。