

キャラクター名 アインツ・ソウル プレイヤー名 _____

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	学者	性別	男	年齢	26
冒険者Lv	7	経歴	同じ夢を何度も見ている		
経験点	650		魔神の生贄にされ(そうになっ)たことがある 空を飛んだことがある		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	1	-6	4 + 2	1				
体	8	敏捷度	5			10	1	エンハンサー	4	アルケミスト	1
		筋力	6	3		17 + 2	3	デーモンルーラー	7		
心	9	生命力	7	2		17	2				
		知力	11	5		25 + 1	4				
		精神力	9	2		20	3				

戦闘特技			
魔力撃	IB39 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
かぼう	IB36 p		p
マルチガード	IB32 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
ビートルスキン			
アンチボディ			
ストロングブラッド			
バークメイル			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	ラメラアーマー	筋力	15	回避力	6
盾	ローガンズヒーター	筋力	9	回避力	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能					合計値
					0
					11

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カードシューター	1H	0		2d+ 0	0	0	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	11

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	7	11			

装備品	説明
頭	
耳 石人の耳飾り	防護点+1、器用度-6
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

— その他メモ —

デーモンルーラーのタビット。もともこの力はアインツの望んだものではなかった。親や自分より年下の兄弟たちと平和に暮らしていたアインツは10歳の時《魔神の苗床》となった。自らに種を植え付けた主のためにアインツはなんでもした。主に頼まれればどんなに大切にしていたものであっても差し出した。それが、自身の家族であっても。主の悪事が発覚し、死を迎えた後、その近くにあったのはもはや意思のない肉の塊でしかなかった。・・・アインツにとってはそのままのほうが幸福であったのかもしれない。

治療を受け、自らの意思を取り戻したアインツは常に罪の意識にさいなまれた。罪は自らの意思がなかったことで裁かれることもなく、しかし、確かにあったことなのだ。何度も自らの犯した過去を夢にみて飛び起きる日々・・・アインツは贖罪のために今日を生きる

PL五三九
デーモンルーラー7/セージ3/エンハンサー4/アルケミスト1

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉔
□□□□㉙
□□□□㉚
□□□□㉛

