キャラクター名

ベル

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	13
メインクラス	バロック	**暗示**	反転
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
8 笑顔	心からの笑顔…本当に幸せな笑顔。それがあなたの脳裏にいつも浮かぶ。誰の笑顔なのだろう、大切な人だろうか、家族だろうか、傍に残った自分の笑顔だったらいいな…。誰ともわからない笑顔にあなたは思いを巡らせる。
71 うとうと	甘いまどろみ…目を覚まさなければならないけれど、布団から出られない。窓から漏れる朝日、小鳥の声。眠っては目覚めることにあった、あの感覚。でも、この世界にそれはなく……。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
バビルサちゃん	信頼	3	①②③④⑤	
フェニルちゃん	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージにのみ使用可。コストとして任意の未練に狂気点１点を加える。ダメージ+2
メインクラス		凶化器官		オート	なし	自身	あなたの持つ、あらゆる攻撃マニューバが与えるダメージを、使用直前に１上昇させてもよい。その際に「切断」「爆発」「転倒」「連撃」「全体攻撃」の効果は失われる。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	なし	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
頭		たからもの		オート			アクセサリー。リボン。
頭		カルマプロセッサ		オート	なし	自身	あなたは受けた狂気点を1点無効化する代わり、このパーツを損傷させてもよい。
頭		アンテナ		オート	なし	自身	あなたは戦闘中の１ターンにつき１回だけ、コストの代わりに加えられる狂気点１点を無効化できる。
頭		のうみそ		オート			最大行動値2
頭		めだま		オート			最大行動値1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		にくむち		アクション	3	0-1	肉弾攻撃2+連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１