キャラクター名	プレイヤー名
マリーブラン	

ポジション	コート	**享年**	13
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	陥穽
サブクラス	バロック	**寵愛点**	18

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
勉強	
教室	
大好きなもの	
姉妹愛	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（人形）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アセビ	嫌悪	3	①②③④⑤	
JJ	憧憬	3	①②③④⑤	
トネリコ	執着	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート	なし	効果	バトルパート開始時、敵配置を見てから味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	3Lv改造パーツを追加で取得する。
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	3Lv変異パーツを追加で取得する。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1。
頭		よだれじた		ジャッジ	2	0-1	妨害1+転倒。
頭		よぶんなあたま		オート			最大行動値+2。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		エレクトリッガー		オート	2	0	肉弾攻撃1+転倒。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
胴		たからもの（人形）		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1。
脚		エナジーチューブ		オート			最大行動値+2。装備個所にダメージを受けた際、任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなければならない。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1