

キャラクター名  
日向 星 /ヒュウガ アカリ

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ブラックドッグ		ワークス	何でも屋	カヴァー	何でも屋「かぐつち」
	オプション		年齢	18	性別	女
覚醒	生誕	衝動	殺戮	初期侵食率	39 %	
出自	望まれた子	経験	喪失	邂逅	良い人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	1	0			5	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	1	0	0			1	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	3		調達	1	
運転 :バイク	1		芸術 :			知識 :			情報 : 噂話	1	
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
滅びの刃	白兵	5r+5	6	10		100%↓ メイン終了時、浸食率+2。
滅びの刃	白兵	5r+3	9	20		100↑ メイン終了時、浸食率+2。
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
滅びの刃	
コネ：要人への貸し	
思い出の一品	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
永遠の炎	P	N		
双舞市	P 遺志	N 悔悟		
日向 陽菜子	P 信頼	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
C：サラマンダー	2	2	Xジャー					
効果： C値-Lv分減少(下限値：7)。								
イタルブレイス	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	Dロイス	
効果： ラウンド間、サラマンダーのエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力+[Lv×4]。ただし、【行動値】-5。								
加速装置	3	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果： ラウンド間、貴方の【行動値】を+[Lv×4]する。								
ヴァジュラ	3	3	セットアップ	至近	自身	自動	《加速装置》	
効果： 《加速装置》使用時、ブラックドッグ専用エフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力+[Lv×3]する。使用時に「暴走」の効果を受け、これらの効果は「暴走」解除すると失われる。								
ワイルドファイア	1		オート	至近	自身	自動		
効果： 貴方の【行動値】+[Lv×3]。「暴走」状態のみ効果適用。この効果は浸食率による補正を受けない。取得時に初期浸食率+4。								
炎神の怒り	3	3	Xジャー/リアクション					
効果： 【肉体】判定時に組み合わせた際、判定ダイス+[Lv+1]個。判定後HP-3。								
煉獄魔神	3		Xジャー					《炎神の怒り》《氷神の悲しみ》
効果： 《炎神の怒り》《氷神の悲しみ》を使用時、組み合わせた攻撃の攻撃力+[Lv×3]。また、組み合わせ時に《炎神の怒り》《氷神の悲しみ》のHP減少効果を無効とする。								
炎の刃	5	2	Xジャー	武器		対決		
効果： 組み合わせた〈白兵〉〈射撃〉攻撃の攻撃力+[Lv×2]する。								
アマテラス	3	4	Xジャー		単体			《炎の刃》
効果： 《炎の刃》を組み合わせた〈白兵〉〈射撃〉攻撃の攻撃力+[Lv×4]。ただし、組み合わせた際の攻撃判定のダイス-2個。								
アームズリンク	3	2	Xジャー	武器		対決		
効果： 組み合わせた〈白兵〉〈射撃〉判定のダイス+Lv個。								
ライトニングリンク	3		Xジャー					《アームズリンク》
効果： 《アームズリンク》を組み合わせた〈白兵〉〈射撃〉攻撃の攻撃力+[Lv×4]。HP-5。								
バリアクラッカー	3	4	Xジャー	武器		対決	80↑	
効果： 組み合わせた〈白兵〉〈射撃〉攻撃に「装甲・ガード値無視」を付与。1シナリオLv回まで。								
イノクラフト	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 飛行状態で戦闘移動する。移動距離は+[Lv×2]mする。								

アフターライフ：取得する事で他の組織のエンブレムを一つ取得可能。取得時には必要経験点を消費する。  
力の証：プリプレイ時に「常備化ポイントが50点以下」のFH専用アイテムを一つ、常備化ポイントを消費せず取得できる。このアイテムは常備化できず、アフタープレイで失われる。(取得：滅びの刃)

