

キャラクター名  
リオ・ブロムステット

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	学者	性別	女	年齢	17歳
冒険者Lv	2	経歴	本から大きな影響を受けたことがある。		
経験点	50		命を救われたことがある。 守りの剣を手に持ったことがある。		

技	3	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	15			18	3
体	8	敏捷度	6			9	1
		筋力	10			18	3
心	9	生命力	7			15	2
		知力	4			13	2
		精神力	16			25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
セージ	2		

戦闘特技			
防具習熟A/盾	1-282p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	3	5
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ターゲットシールド		7	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー	合計値	4	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 5	9	5	8										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
たいまつx6	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	10 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	9 m	27 m	2d+ 4	5	21

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 6	25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出る理由、人々を守るため	○□□□⑤
初期コンセプトはちょっとゲスロリやメスロリ路線でもいいかなあ。なんて思ったりもしたのですが。経歴と冒険に出る理由がそうさせてくれなかった。うん。	○□□□⑩
本から大きな影響を受けて。命を救われたことがあって。守りの剣を手に持ったことがある。	○□□□⑮
トドメに冒険に出る理由立派スギィ！！	○□□□⑳
……泣く泣くゲスロリ路線はあきらめ、やや言動が荒い系に落ち着きました。	○□□□㉕
で、次はパーティーを組む奴ら。	○□□□㉙
一人が完全受け身形。一人が気弱で超コミュ障（後にウサキ子と判明）。	○□□□㉛
うん、くせ者過ぎるのもマズイね。できなくはないけど、進行的にGMの心臓負荷がマッハだね。	○□□□㉟