キャラクター名
テテ

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	シャーマン	**Lv.1:**	シャーマン	**性別**	無し
称号クラス				**年齢**	すごく年増
種族	ベスティア：クリプテッド			**境遇**	とある人を探して
出自（効果）	別世界の憎まれ者			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	8	8	17	14	10	9
ボーナス	2	2	2	5	4	3	3
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	2	3	2	7	5	5	3

HP	37
MP	49
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			3	0	2	0	5	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	0	2	6	5	7	7 m
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション＊２	
MPポーション＊２	

現在重量：	6		
最大重量：	8	所持金：	-360
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア：クリプテッド	★		ﾒｲｷﾝｸﾞ					
効果：素手の攻撃力を[攻撃力+[CL+4]]に変更する。魔法攻撃に＋２								
マジシャンズマイト	4	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1		パッシヴ		自身	自動成功		
効果：魔術判定に＋１ｄ								
	1							
効果：								
デイメア	1	7	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：対象に魔法攻撃。[２D+5]貫通ダメージ								
ディストラント	1	6	ダメロ直前	20m	単体	自動成功	ﾗｳﾝﾄﾞ1回	
効果：攻撃のダメージロール直前に使用する。対象が行うその攻撃で1点でもダメージを与えた場合[恐怖]を与える。								
イービルアイ	1	3	マイナー		自身	自動成功		
効果：自身が使用するシャーマンのスキルに対するリアクションの判定に－１Dする。								
タングル	1		効果参照	20m	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：対象がリアクションの判定を行った（スキルやフェイトによる振り直しも終了した）あとで使用する。その判定で振ったダイスのうち１つを選択し、それを除外して達成地を算出する。								
マジックフォージ	2	3	ダメロ直前		自身	自動成功	ｼｰﾝ一回	
効果：魔法攻撃のダメージロール直前に使用する。その攻撃のダメージに＋[(SL*2)D]する。								
トレーニング：知力	1		パッシヴ					
効果：知力＋３								
スティグマ	1		効果参照		自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ一回	
効果：判定後にフェイト１点消費で達成地に＋１Ｄ								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								