

キャラクター名 _____
ケイト・ガーベラ・ランディア

プレイヤー名 _____

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	男	年齢	45
冒険者Lv	3	経歴	家出をしたことがある		
経験点	280		決して手放せない小物がある		
		剣の迷宮で迷子になったことがある			

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	9	器用度	6		15	2	プリースト/賢神キルヒア	3		
		敏捷度	5		14	2	レンジャー	1		
体	5	筋力	2		7	1	セージ	1		
		生命力	7	1	13	2				
心	12	知力	12		24	4				
		精神力	9		21	3				

戦闘特技		魔法拡大/数	1-289p			
ターゲットイング	1-280p				p	
					p	
					p	
					p	
					p	
					p	
					p	
					p	
					p	
					p	
					p	
					p	
					p	
					p	

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 8 /合計 8	

技能	技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力 防護点
鎧	ソフトレザー	7	3
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	合計値		0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12				
ナイフ	1H投	1		2d+	0	10	0	1													
				2d+																	
				2d+																	

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
筋力の指輪	○□□○□□
月光の魔符+1	○□□○□□
アウエイクポーション	○□□○□□

敏捷の指輪		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	812	預金・借金
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+	0	3
2d+					22

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	5	2d+	0	
		2d+	5	2d+
			6	30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由。最高の冒険者になるため	○□□□⑤
冒険譚にあこがれを飛び出し、魔剣の迷宮で迷子になったがそこで財宝を見つけ一人でも生きていけるほどの富を得る。その後は港町に拠点を構え、また冒険に出ていつかは冒険譚のような体験をしたいと思っている。	○□□□⑩
	○□□□⑮
はじめての冒険	○□□□⑳
アレックス リカントグラップラー	○□□□㉑
ギオ ドワーフマジックファイター	○□□□㉒
リアム タビッドソーサラー	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕
HP=18 MP=27	