キャラクター名: ケイト・ガーベラ・ランディア

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	男	年齢	45
冒険者Lv	3	経歴	家出をしたことがある		
経験点	280		決して手放せない小物がある		
			剣の迷宮で迷子になったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	6			15	2
		敏捷度	5			14	2
体	5	筋力	2			7	1
		生命力	7	1		13	2
心	12	知力	12			24	4
		精神力	9			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/賢神キルヒア	3		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 8 /合計 8

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
筋力の指輪	○□□○□□
月光の魔符+1	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□

敏捷の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 812 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由。最高の冒険者になるため

冒険譚にあこがれ里を飛び出し、魔剣の迷宮で迷子になったがそこで財宝を見つけ一人でも生きていけられるほどの富を得る。
その後は港町に拠点を構え、また冒険に出ていつかは冒険譚のような体験をしたいと思っている。

はじめての冒険
アレックス　リカントグラップラー
ギオ　ドワーフマギテックファイター
リアム　タビットソーサラー

HP=18　MP=27

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟