キャラクター名
インドラ

プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	**Lv.1:**		**レベル**	50
サポートクラス	グラディエーター	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	60	60	9	8	8	57	9
ボーナス	20	20	3	2	2	19	3
クラス修正	2	3	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	22	23	4	2	2	20	4

HP	511
MP	355
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			23	0	4	0	20	6	27
スキル									
その他									
総計(右)			23	0	4	0	20	6	27
総計(左)			23	0					
総計(両)			23	0					
ダイス数			6 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	23			23	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 60	所持金：	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： フェイトによるダイス増加数上限が【幸運】+1となる								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ストラグルクラッシュ	1		メジャー		単体	命中		
効果 :装備部位[両]バッシュを2回行う。対象は「単体※」となり、2回目のダメージロール+2D。同じ対象に攻撃しなければならず、1度目を外すと2度目が当たらない。								
	1							
効果：								
ファイトアピール	5		ムーブ					
効果： シーン終了まで攻撃力+15。大仰なポーズ、挑発、テーマソングなどでパフォーマンスによって闘志を高ぶらせるスキル								
ファストセット改	1		ムーブ					
効果： マイナーアクションのスキルをふたつ使用する								
フルスイング	3		マイナー					
効果： 武器の攻撃力を2倍で換算、1シーンSL回								
バーサーク	5		マイナー					
効果： シーン終了まで攻撃力+15。敵の攻撃を避けることを考えず、がむしゃらに攻撃をするスキル								
スマッシュ	1		マイナー					
効果： メインプロセスの攻撃力+【筋力】								
	1							
効果：								
インペレイティブ改	1		セットアップ					
効果： セットアップのスキルをみっつ使用する								
ターゲットオン	1		セットアップ		単体			
効果： 対象へのダメージ+15。対象が死亡か戦闘不能になるまで持続する								
ターゲットトレース改	1		ターゲットオン					
効果： ≪ターゲットオン≫の対象の居るエンゲージに転送される。移動力以上の場所には移動できない								
ビーストロアー＆ライオンハウル	3		セットアップ	至近	範囲（選択）	精神		
効果： 対決に敗北した対象をエンゲージから離脱させる								
メイクステージ	1		セットアップ					
効果： 決戦状態のとき、ラウンド終了までエンゲージに他のキャラクターは突入できない。1シーン1回								

バフ全部かけきったときの攻撃力243+武器攻撃力+2D（バッシュ）

キャラクター名
インドラ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
クイックステップ	1		セットアップ					
効果：	「～ステップ」をセットアップにひとつ使用する							
ファイアステップ	3							
効果：	シーン終了まで攻撃力+9							
エアリアルステップ	3							
効果：	シーン終了まで移動力+15							
エナジーバースト	5		セットアップ					
効果：	ラウンド終了まで攻撃力+[SL]D。頭部、胴部に防具を装備していた場合破壊される							
コールアウト	1		セットアップ	10m	単体	精神		
効果：	対象に[逆上]を与える。勝負を挑み、攻撃を自分に向けさせるスキル							
グランディア＆アグランダイズ	5		セットアップ					
効果：	シーン終了まで攻撃力+15+5D、命中判定+1D。高らかに名乗りをあげるスキル							
デスペラード	5		セットアップ					
効果：	攻撃力+25、物理防御-50。防御を捨て攻撃のみに特化した構えを取るスキル							
	1							
効果：								
エナジーフロウ＆エナジースクイーズ改	1		ダメージロールの直前					
効果：	50点以下のHPを消費し、消費したぶんだけ攻撃力に上乗せする							
ソウルバスター	1		効果参照					
効果：	食らったダメージを反射する。1シナリオ1回							
インバルネラブル	1		ダメージロールの直後					
効果：	受けるダメージを0にする							
ボルテクスアタック	1		効果参照					
効果：	命中判定時に宣言。攻撃力+[CL×10]。1シナリオ1回							
	1							
効果：								
アームズロジック：打撃	1							
効果：	打撃武器の命中+1D							
ウェポンエキスパート：打撃	1							
効果：	打撃武器の攻撃力+2D							
アームズマスタリー：打撃	5							
効果：	打撃武器の命中+1D							
ハイボルテージ	5							
効果：	武器攻撃のダメージ+20							
ハイパーゲイン	1							
効果：	武器攻撃のダメージ+【筋力】							
サバイブ	5							
効果：	物理防御+[SL×2+5]、魔法防御に+[SL]する。頭部と胴部の防具を装備していないときのみ							
アンブレイカブルボディ	1							
効果：	物理防御と魔法防御+CL。頭部と胴部の防具を装備していないときのみ							
エキサイトバトル	5							
効果：	決戦状態のときのみ、ダメージロール+[SL]D							
クールランニング	1							
効果：	バーサーク中でもリアクションのダイスが下がらない							

キャラクター名
インドラ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバードライブ	1							
効果：	バーサーク中命中+1D							
	1							
効果：								
豪腕	10							
効果：	武器攻撃のダメージ+10D							
脚止め	1							
効果：	このエネミーの居るエンゲージは封鎖される							
フューリーブラッド・改	1		効果参照					
効果：	ダメージロールの直後に発動。受けたダメージの2倍を固定値に加算する							
	1							
効果：								
効果：								
効果：								