

キャラクター名
裏サロメ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	ステーシー	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃出目+1
頭		異形の目		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		夜の舞踏会		オート	なし	自身	「強化値：仮装」のパーツを3パーツ以上取得している際、攻撃、切断判定出目+1.
頭		鼻歌		オート	なし	自身	射撃攻撃の出目、コストを-1.
頭		狂気の舞踏		オート	なし	自身	発狂している未練1つにつき、最大行動値+1
頭		化け物		オート	なし	自身	自身の「せぼね」を除く「アクション」のコストを-1する。
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		大鎌		アクション	3	0	白兵攻撃3+切断
腕		マインスパロー		アクション	3	1~2	射撃攻撃2+連撃、連撃が発生した際、爆発を付与する。
腕		よぶんうで		ラピッド	0	自身	任意の「アクション」マニューバを1つ「ラピッド」として使用してよい。
腕		痣		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		断罪		ジャッジ	0	自身	ダイスの出目を「6」に固定する。
				オート			
胴		失敗作		オート	なし	自身	攻撃、切断判定出目+1、ターン、BP終了時にパーツ1つ損傷
胴		フローター		オート	なし	自身	自身に対しての白兵、肉弾攻撃の出目-1
胴		縫い跡		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		かめれおん		アクション	2	自身	ターンが終了するか、攻撃マニューバの使用を宣言するまで、貴方は敵しギオン、ホラーのマニューバの対象にならない。
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しょくしゅ		ラピッド	1	0~1	移動妨害1
脚		けもあし		オート	2	自身	移動1~2
脚		円舞曲		ラピッド	1	自身	このターン中、自身への攻撃判定の出目を-1する。
脚		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	ダメージ+1