

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	グラディエーター	性別	男
称号クラス				年齢	21
種族	ヒューリン			境遇	没落
出自 (効果)	騎士			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	16	18	9	9	9	9
ボーナス	5	5	6	3	3	3	3
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	6	7	7	3	3	4	4

HP	83
MP	53
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ギムネスピア	至近	-1	11	0	0	0	-3	0
左手	英雄の盾		0	0	0	16	2	-2	0
頭部									
胴部									
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	バトルアクセ					2			
能力値			7	0	7	0	4	10	11
スキル	サバイブ、フットワーク、戦士の輪、シールドスラム		1	14	4	16	5		
その他	アンブレイカブルボディ					7	7		
総計(右)			7	25					
総計(左)			8	14	12	44	18	6	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	ボーンシールド売った
バックパック	
毒消し	俊足のブーツ
HPポーション	ビギナーズロッド
HPP	ミスリルの矢
MPポーション	
チャンピオンベルト	
ショートスピア	
肉食った	
戦士の輪	
闘志の鎖	

現在重量: 18
 最大重量: 35
 所持金: 2882
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
シールドスラム	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果: 白兵ダメ+[盾の重量]								
ボルテクスアタック	1	-	武器攻撃前	-	自身	-	1/シナリオ	
効果: 武器ダメ+[CL]*10								
AM:槍	1	-	パッシブ	-	自身	-	槍装備	
効果: 命中+1d								
フットワーク	3	-	パッシブ	-	自身	-	頭銅無	
効果: 回避+SL、白兵ダメ+SL*3								
サバイブ	5	-	パッシブ	-	自身	-	頭銅無	
効果: 物防+SL*2+5、魔防+SL								
テクニカルガード	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果: 盾物理防御+CL								
チャンピオン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: チャンピオンベルトを取得								
バトルセンス	1	3	マイナー	-	自身	-		
効果: BS1つ回復。以降そのBSを受けなくなる。								
クラン=ベル・スタイル	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 【HP】を【最大HP】/2まで回復する。R終了時、戦闘不能から復帰時に使用できる。								
カバーリング	1	2	DR前	至近	単体	自動成功	1/防御	
効果: ダメージを肩代わりする。								
カバームーブ	4	4	効果参照	-	自身	自動成功	SL/シーン	
効果: カバーリングの射程を「20m」に変更する。								
アンブレイカブルボディ	1		パッシブ	-	自身	-	頭銅無	
効果: 物防魔防+CL								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中判定		
効果: ダメージ+SLd								
レーザーシャープ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: ダメージ+1d								

「やってみなけりゃ、わからんもんさ」

父はグランフェルデン王立騎士団の騎士だったが、10年前何かしらの事件に巻き込まれて失踪。彼は母と共にクラン・ベルに身を移すこととなった。彼は、クランベルの剣闘士として修業を積んだ。そうして、彼は10年の時を超えグランフェルデンに戻ってきた。父の行方を捜すため、父の名誉を取り戻すため、彼は英雄となる必要があった。現在は母の旧姓を名乗っている。

・イメージ
 父を子供の頃に失い、母子で育ったため、ある程度落ち着いている予定。夢や目的を持っているが、理想と現実のバランス感覚は持っている方。

