キャラクター名
フォルカー・エルネスト

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	グラディエーター	**Lv.1:**	グラディエーター	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	21
種族	ヒューリン			**境遇**	没落
出自（効果）	騎士			**目標**	人探し

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	16	18	9	9	9	9
ボーナス	5	5	6	3	3	3	3
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	6	7	7	3	3	4	4

HP	83
MP	53
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ギムネスピア	至近	-1	11	0	0	0	-3	0
左手	英雄の盾		0	0	0	16	2	-2	0
頭部									
胴部									
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	バトルアクセ					2			
能力値			7	0	7	0	4	10	11
スキル	サバイブ、フットワーク、戦士の輪、シールドスラム		1	14	4	16	5		
その他	アンブレイカブルボディ					7	7		
総計(右)			7	25	12	44	18	6	11 m
総計(左)			8	14					
総計(両)									
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	ボーンシールド売った
バックパック	
毒消し	俊足のブーツ
HPポーション	ビギナーズロッド
HPP	ミスリルの矢
MPポーション	
チャンピオンベルト	
ショートスピア	
肉食った	
戦士の輪	
闘志の鎖	

現在重量： 18		
最大重量： 35	所持金： 2882	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
シールドスラム	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果： 白兵ダメ+[盾の重量]								
ボルテクスアタック	1	-	武器攻撃前	-	自身	-	1/シナリオ	
効果： 武器ダメ+[CL]*10								
AM:槍	1	-	パッシブ	-	自身	-	槍装備	
効果： 命中+1d								
フットワーク	3	-	パッシブ	-	自身	-	頭銅無	
効果： 回避＋SL、白兵ダメ+SL*3								
サバイブ	5	-	パッシブ	-	自身	-	頭銅無	
効果： 物防+SL*2+5、魔防＋SL								
テクニカルガード	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果： 盾物理防御＋CL								
チャンピオン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： チャンピオンベルトを取得								
バトルセンス	1	3	マイナー	-	自身	-		
効果： BS1つ回復。以降そのBSを受けなくなる。								
クラン=ベル・スタイル	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： 【HP】を[【最大HP】/2]まで回復する。R終了時、戦闘不能から復帰時に使用できる。								
カバーリング	1	2	DR前	至近	単体	自動成功	1/防御	
効果： ダメージを肩代わりする。								
カバームーブ	4	4	効果参照	-	自身	自動成功	SL/シーン	
効果： カバーリングの射程を「20m」に変更する。								
アンブレイカブルボディ	1		パッシブ	-	自身	-	頭銅無	
効果： 物防魔防＋CL								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中判定		
効果： ダメージ+SLd								
レイザ―シャープ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： ダメージ+1d								

「やってみなけりゃ、わからんもんさ」

父はグランフェルデン王立騎士団の騎士だったが、10年前何かしらの事件に巻き込まれて失踪。
彼は母と共にクラン・ベルに身を移すこととなった。
彼は、クランベルの剣闘士として修業を積んだ。
そうして、彼は10年の時を超えグランフェルデンに戻ってきた。
父の行方を捜すため、父の名誉を取り戻すため、
彼は英雄となる必要があった。
現在は母の旧姓を名乗っている。

・イメージ
父を子供の頃に失い、母子で育ったため、ある程度落ち着いている予定。
夢や目的を持っているが、理想と現実のバランス感覚は持っている方。

キャラクター名
フォルカー・エルネスト

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：携帯品の重量2倍								
スピードアタッカーI	1	FP1	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：行動+5、移動+5								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：エネミー識別+1d								
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：リアクション【精神】+1d6								
スピードアタッカーII	1	FP1	フリーアクション	-	自身	-		
効果：エンゲージ封鎖、回避+1d6								
トレーニング:敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：敏捷基本値+3								
スピードアタッカーIII	1	FP1	武器攻撃	-	自身	自動成功		
効果：攻撃のダメージを貫通にする								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								