キャラクター名

かっさいクラップ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	19
メインクラス	タナトス	**暗示**	幸福
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	17

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
会話	
死後の世界	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ぴんぼけブレイズ	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	0	自身	基本パーツ１つ損傷 狂気以外の判定振りなおし
メインクラス		無限解体		ジャッジ	0	自身	予ダメ直後、同対象に使用する攻撃マニューバはタイミングが「ダメージ」になる
メインクラス		死神		オート	0	自身	攻撃マニューバの出目+1
サブクラス		刹那		オート	0	自身	攻撃マニューバ使用時、自分以外「ラピッド」「ジャッジ」を使用できない
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	0	自身	行動値+1
頭		ワクワクさんの遺産		オート			ハサミ
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4 攻撃判定の出目+1
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1 +切断
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2 命中時、対象移動1 防御無効
腕		パメラ		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ワイヤーリール		オート	3	0～2	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2 攻撃判定の出目+1