

キャラクター名
望月エイト

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	16	性別	男
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	32	%
出自	安定した家庭	経験	平凡への反発	邂逅	同行者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	17
感覚	2	1	1			4	(非装備時)	17
精神	2	0	1			3	戦闘移動	22
社会	3	0	1			4	全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉	2	
回避	1		知覚	3		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	3
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス:触媒	P	N		
十香	P 尽力	N 不安		
松岡織人	P 友情	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
要の陣形	3		メジャー					
効果:	エフェクトの対象を3体 シナリオLV回							
導きの華	5		メジャー					
効果:	達成値+[LV×2]							
妖精の手	3		オート					
効果:	シナリオLV回 ダイス目の1つを10							
力の法則	3		オート					
効果:	ダメージロール+[LV+1]D ラウンドに1回							
エンジェルヴォイス	3		メジャー					
効果:	クリティカル値を-1(下限値6)判定ダイス+LV個							
声援	3		メジャー					
効果:	メジャーアクションのダイス+LV個							
限界突破	3		セットアップ		自身			
効果:	シナリオLV回 [1ラウンドに1回まで]のを1ラウンドに2回に変更できる							
コンセントレイト:オルクス	2							
効果:								
ライトスピード	1							
効果:								
先手必勝	2							
効果:								
拡散する世界	1							
効果:								
真偽感知	1							
効果:								
地獄耳	1							
効果:								

「クソッ!なんだよこんなときに…っ!レイドボス取り逃がしちまうじゃねえか!?また一から倒すのめんどくせんだぞ!!」

・身内のシナリオ用のPC 下手すりゃアタッカーより浸食重いwww

UGNに所属するチルドレン。やや幼い顔立ち?

普段は緩い雰囲気をもと、ノリの軽い非常にマイペースな少年。

生粋のオタであり、ガールフレンド(仮)のプレイヤー。
チルドレン故にレネゲイド事件に関わる事が多く、多忙なためイベントに中々参加できないため、イベントでの成績は芳しくない。
FHが事件を起こすせいでログイン時間が削られると非常に機嫌が悪くなり、徹底的にボコろうとする。
何よりジャームにキレル理由が、そのジャームの非道な行いよりも、イベントログイン時間を削られることや回復周期を逃すこと、スマイルキューペットをリセットされることや、イベントの順位を下げられることにあるというズレた感覚を持っている。

彼はかつては安定した普通の家庭に生まれた。
しかし、ある時父親の勤めていた会社は倒産し、その後は借金まみれの生活と、賭け事に溺れて墮落した父の姿を見て育つ少年期に過ごした。
しかし、そんな生活は両親の死によって幕を閉じる。
その後、途方に暮れていた所、金を集めて生活をするために、父親がやっていた賭け事を思い出し、試しにカジノでギャンブルした所、イージーエフェクト(仕組まれた幸運)が発動し、覚醒した。その日は大人相手に圧勝してしまった。
そこを偶然訪れていたUGNエージェントに見つかり、保護されチルドレンとなった。

