キャラクター名

シャミル

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	１２
メインクラス	ステーシー	**暗示**	幸福
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	０

初期配置	煉獄
最大行動値	９

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
うとうと	甘いまどろみ。目を覚まさなければならないけれど、布団から出られない。窓から漏れる朝日。小鳥の声。寒っては目覚めることにあったあの感覚。でも、この世界にそれはなく……。
密室	狭い部屋に鍵をかけて閉じこもる。外で何かが、あなたを探して彷徨っている。見つかってはいけない、見つかってはいけない。あなたは身を縮める。扉の前に、それが来た気配。そして、あなたは……。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(バスケット)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ドローレス	依存	3	①②③④⑤	
ヴィリディ	保護	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		私は人形		オート		自身	バトル1ターン目のみ「発狂状態」効果無視
メインクラス		肉の盾		ダメージ		０～１	損傷基本パーツ１修復
メインクラス		庇う		ダメージ		０～１	ダメージ肩代わり
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷基本パーツ１修復
腕		斧		アクション	3	0	白兵＋３
胴		あるびの		アクション	2	0	支援１
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	０～２	対象姉妹１体と対話判定
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	０～１	支援２
胴		やぶれひまく		ダメージ		自身	防御２
		たからもの(バスケット)		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１