キャラクター名: スワン

プレイヤー名:

種族	魔動天使	種族特徴	暗視、鋼鉄の翼、新たな契約の絆、造られし強さ		
生まれ	魔動天使	性別	女性	年齢	1
冒険者Lv	6	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	3200		一定期間の記憶がない		
			大怪我をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	4			13 + 5	3
		敏捷度	9			18 + 1	3
体	9	筋力	7			16 + 2	3
		生命力	5			14	2
心	9	知力	9			18	3
		精神力	11			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
スカウト	6		
セージ	6		
エンハンサー	3		
アルケミスト	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	9	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	魔動天使鎧		15	0	5
盾	魔動天使盾		15	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	9	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔動天使槍 魔動天使専用アイテム、刃のある武器、魔法の武器	1H両	15	2	2d+ 11	10	11	25										
魔動天使槍 魔動天使専用アイテム、刃のある武器、魔法の武器	2H	15	2	2d+ 11	10	11	30										
スピア 魔動天使専用アイテム	1H両	15	0	2d+ 9	10	10	20										

一般装備品	(消耗チェック)
エンジェルスフィア	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
マテリアルカード(緑A)x25	○□□○□□
魔晶石(3点)x25	○□□○□□
マテリアルカード(赤A)x25	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 16130 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 9	6

HP
47

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
鋭い目	2120p		p
両手利き	1-283p		p
なぎ払い	1-288p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
ミアキス語	○	
ソレイユ語	○	
リカント語	○	

装備品		説明
頭	イレブン式『宗匠の魔紋』改三	
耳		
顔		
首	背水のネックレス	3Rの間、器用と敏捷と筋力+12。4R以降同値-6
背中	イレブンマント	生命抵抗、精神抵抗、生死判定+1
右手	器用の指輪	セッション毎回復
腰	アルケミーキット	賦術の行使に必要
足		
その他	剛力の腕輪	

装備品		説明
左手	敏捷の指輪	セッション毎回復

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
ドバルス螺旋運手入門	50
本伝の二・螺旋散種の型	20
イレブンマント	180
専用装飾品	50
幸運	
名誉点 所持 180 /合計 480	

その他メモ

スワンは魔導文明時代の遺跡で彼女のモノだと思われるクリスタルスフィアの近くで大きな破損をしていたのを、偶然にもマスカ・レイドファミリーの父と母に発見されて拾われた魔導天使の少女である。拾われた後は、ファミリーのマギテックや復元師、ブライト博士の協力の元で修復に成功する。しかし、記憶媒体の復元までは完全に成功せず記憶の殆どを失ってしまったため、自身の名前と種族、一部の戦法しか覚えていなかった。

困っている人を見過ごせず、修復後はマスカ・レイドファミリーの家族の一員となり、家族全員の手伝いをしたり、傭兵団にも所属している為そちらの依頼も積極的に受けに行く頑張り屋な一面がある。

記憶の欠如により知識は殆ど失われてしまったのでーから本を読んだり、家族から教えて貰ったりして徐々に学習している。

ちなみに契約者はマスカ・レイドファミリーの全員で契約者全員の事を”マスター達”と呼ぶ。性格は何事にもまっすぐで困った人を見過ごせない。記憶の欠落の為、すこし無知だったり天然だったりするのが欠点。戦闘時は魔導天使槍で3回攻撃を仕掛ける。対多にも対応しており、薙ぎ払いも使えて頑強でかなりタフな魔導天使。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟