

キャラクター名 シェルト・シュベンガー
 プレイヤー名

メインクラス	エキスプローラー	Lv.1:	シーフ	レベル	11
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	バーサーカー	性別	男
称号クラス				年齢	22
種族	ヒューリン			境遇	出世
出自(効果)	王侯貴族			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	21	23	8	16	8	9
ボーナス	4	7	7	2	5	2	3
クラス修正	0	2	2	0	2	1	1
他修正							
能力値	4	9	9	2	7	3	4

HP	101
MP	83
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スピードナイフ	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手	スパイダーウェブ	至近	-2	15	0	0	0	-1	0
頭部									
胴部									
補助	トリックマント					5			
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			9	0	9	0	3	16	9
スキル	フットワーク、スペシャライズ、ラピッドハンド、ダガーアーツ		1	19	7				
その他				1					
総計(右)			11	27					
総計(左)			9	35	16	10	3	15	9
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7	1		8	+ 3 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	7	1		8	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	名馬
バックパック	
小道具入れ	
ポーションホルダー	
HPポーション*5	
MPポーション*5	
炎熱の砥石	
流水の砥石	

現在重量:	18	所持金:	15956	預金・借金:	
最大重量:	27				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	5	
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 回避判定に+1D								
コンフューズドファイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 敵キャラクターふたり以上とエンゲージしているとき有効。白兵攻撃のダメージ+[敵の数x2]								
ワイルドアサルト	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: [HP]が【最大HP】未満のとき、攻撃のダメージ+1D								
アームズマスタリー:短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 短剣を使用した命中判定に+1D								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 両手に装備している武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「装備部位:双」の武器として扱う								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功	1	
効果: 戦闘移動または離脱を行う								
ナローシェイブ	3	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果: 武器攻撃の対象が2体以上のとき、その攻撃のダメージに+[(SL)D]								
フットワーク	3	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果: 「装備部位:頭部、胴部」の防具を装備していないとき、回避判定達成値+[SL+1]、白兵攻撃ダメージ+[SLx3]								
ファイトアピール	5	4	ムーブ	-	自身	自動成功	5	
効果: 白兵攻撃のダメージ+[SLx3]。シーン終了まで								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1	
効果: シナリオ1回。対象のスキルを失敗させる								
バトルセンス	1	3	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果: 自身が受けているバッドステータス1つを回復し、シーン終了までそのバッドステータスを受けなくなる								
ナイフパリー	1	3	DR直後	-	自身	自動成功	1	
効果: 短剣装備、双装備、防御中1回のみ。ダメージ軽減を行う。自身が受ける物理ダメージ-[装備している武器の攻撃力合計]								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功	5	
効果: 回避判定と同時に使用し、回避判定達成値+[SL+2]								

イベントン・シュベンガー伯爵の嫡男。
 跡取り修行を兼ね、エルーラン王国の妖魔退治連合軍に従軍していた。
 当初の目的は達成しルネスに凱旋したがまだまだ暴れ足りず、シュベンガー家の剣術指南役をボコボコにしたりしたため、シュベンガー伯がパトロンであるギルド社会保障支援機構ルネス支部に預けられた。
 自信過剰で傲慢な性格だが、根は素直で騙されやすい。

