キャラクター名
新土 らん（あらつち らん）

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン キュマイラ	ワークス	大学生	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	男
覚醒	渇望	衝動	恐怖	初期侵食率	46 %
出自	名家の生まれ	経験	親友	邂逅	親友

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	1	0	0			1
精神	1	1	0			2
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	19
(非装備時)	19
戦闘移動	24
全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：	2		芸術：			知識：	2		情報： 学問	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者：イフリートの腕	P	N		
水森　かれる（xx）	P　感服	N　不安		
両親	P　尊敬	N 不快感		
大学の友達	P　友情	N　憤懣		
BOOMER	P　信頼	N　不安		
きたの	P　信頼	N　不安		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセ：ハヌマーン	2	2	ﾒｼﾞｬｰ					
効果：	C値-Lv							
スタートダッシュ	2	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動		
効果：	戦闘移動を行う。離脱可。							
先手必勝	5		常時					
効果：	行動値+[Lv*3]							
電光石火	3	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ					
効果：	ダイス+[Lv+1]　HP-1D失う							
殺意の壁	3	2	ｵｰﾄ	至近	単体	自動		
効果：	対象の攻撃前に宣言。ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ中対象の攻撃-[Lv*3]							
吹き飛ばし	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	対決		
効果：	ダメージで対象をエンゲージから[Lv*2]m移動させる。離脱可							
氷の茨	5	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	Dﾛｲｽ	
効果：	ラウンド中、自身のエンゲージから移動したキャラは[LvD]点のダメージ。使用者が選んだ任意のキャラはこの効果を受けない。							
猫の瞳	★							
効果：	夜目が利く							
彼方からの声	★							
効果：	遠くまで声を届かせられる							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

一人称：「僕」　二人称：「キミ」　口調：「～のだ、なのだ」
性格：生真面目な性格。ところどころ抜けている。
事件前は明るい性格だったが、事件後は顔の傷のこともあってあまり笑顔を見せなくなった。

覚醒時に「感情が高ぶると冷気を発する左腕」と「高速移動する能力」を会得した。
超低温の左腕によって作り出した氷塊で周囲を囲み、地の利を生かして相手を追い詰める戦法を得意とする。
能力の代償として徐々に怒りの感情を失っていく。