

キャラクター名  
シャローン

プレイヤー名

種族		種族特徴	不死の体		
生まれ		性別	女	年齢	500歳以上
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	720				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	1		20	3
体	15	敏捷度	12	1		22 + 2	4
		筋力	6	1		22 + 2	4
心	6	生命力	3			18	3
		知力	6			12	2
		精神力	9	1		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
スカウト	3		
レンジャー	2		

<b>戦闘特技</b>		
防具習熟A/非金属鎧	1-282p	p
キャパシティ	3-212p	p
武器習熟A/格闘	1-281p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>		
血力変換		
糸結界の維持		

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	5	8	9	9
シューター	0			

<b>鎧と盾</b>		必要			
鎧	不死種のメイド服	ランク	筋力	回避力	防護点
盾			1		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー	合計値	9	5	

<b>武器</b>	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
呪腕の手刀 呪いの腕。 概要は下記その他欄参照	1H	0		2d+	8	9	13	30									
手刀 特に効果はない。	1H	0		2d+	8	13	10	4									
斬鋼線 操糸術 概要は下記その他欄参照	2H	10		2d+	8	13	10	40									
呪腕の斬手 呪いの腕。 概要は下記その他欄参照 レベル7で呪腕の手刀がこれに変化する。	1H			2d+	8	9	13	45									
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+	9

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+	0/×

生命抵抗	精神抵抗
2d+	8

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

<b>装備品</b>		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	敏捷の腕輪	
腰		
足		
その他		

<b>装備品</b>		説明
左手	筋力の腕輪	

その他メモ

<種族：不死者>：成人してから一切年を取ることなく、また死ぬこともないと言われている種族です。外見は大凡人間と同じですが、一目見てわかる程に血色が悪く神秘的なほどに白い肌をしています。その特徴からアンデッドとの関係も噂される謎の多い存在です。それゆえ、どのようにして生まれたかもよく分かっていません。非常に希少な種族で、街でその姿を見かけることは稀です。

[特徴：不死の体]：戦闘勝利時にHPとMPを威力0+精神抵抗の1/4点分回復できます。(判定は1回)HPが0になった際にMPを半分にして生死判定を行わずに気絶状態になります。(0なら0のまま)他キャラクターからのMPの受け渡しでMPが最大値まで回復した場合のみ気絶から回復します。この受け渡しは誰でも可能ですが、戦闘中では主動作として扱います。MP受け渡しは1度で最大値まで回復できなくても数回に分けて行うこともできます。

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑮  
□□□□⑳  
□□□□㉕  
□□□□㉙  
□□□□㉙

