

キャラクター名 クレイン・クランベリー	プレイヤー名
------------------------	--------

シンドローム	ノイマン オルクス	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	騎士団長
オプション		年齢	20	性別	女
覚醒	感染	衝動	自傷	初期侵食率	30%
出自	結社の一員	経験	大失態	邂逅	薬王寺結希

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	3	0	0			3	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		1
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
不滅騎士団	交渉	4r+1		11		侵蝕7 ディ:3 手:4 女神:4
-エリュシオン-	交渉	8r+1	100%	12		装甲無視 自身に『放心』
力の法則		0	100%	5D		侵蝕4 ダメージ+5D R1回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
(すごい服)		ロイス			
ボイスチェンジャー(IC)		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス 消費
ミーミルの覚書(IC)		黄金領域	PP,84LMN		
		かつての部下	P 遺志	N 悔悟	
		薬王寺結希	P 親近感	N 嫉妬	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	8	残り財産P:	6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ:ノイ	2	2	メジャー	-	-	シンドロ		
効果:	C-2(3)下限7							
言葉の刃	1	3	メジャー	視界	単体	<交渉>		
効果:	射撃 攻撃力+1(2) 装甲無視							
領域調整	3	2	メジャー/リ	-	-	<交渉>		
効果:	ダイス+3(4)							
領域の盾	1	4	オート	至近	単体			
効果:	カバーリング シナリオ1(2)回							
妖精の手	3	4	オート	視界	単体			
効果:	判定直後 ダイス1つ10に 判定1回、シナリオ3(4)回							
勝利の女神	3	4	オート	視界	単体		100%	
効果:	達成値+12 判定直後 自分以外 ラウンド1回							
力の法則	3	4	オート	視界	単体		100%	
効果:	ダメージ直前 ダメージ+5D 自分以外 ラウンド1回							
ディクタトル★黄金領域	2	3	セット		自身		D	
効果:	攻撃力+10、放心/ラウンド 要オルクスE シナリオ2(3)回							
土くれの金貨	★		メジャー			(RC)		
効果:	偽造品を作る 直剣を作って掲げる							
テレキネシス	★		メジャー			(RC)		
効果:	ものを動かす							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

入れ替え候補:《要の陣形》
ミドルですごい服を購入しておく。

「お主も我が騎士団の一員にならぬか? ……はは、冗談だ」
「殺せるものなら殺してみろ! 遺志《じゅばく》が、絆《くさび》がある限り、余は死なぬ……誰も死なせぬッ!

ヨーロッパのとある小国、影から国を護っていた今は無き秘密結社"エリュシオン"の元団長。
組織内で生まれ育ったため、時代がかった言い回しと尊大な態度が特徴。
現在はUGNに忠実なエージェントで、各地でジャーム退治に参加している。
本来は軍師タイプだが、クレイン自身の希望で前戦に出る事が多い。
功績から支部長への推薦の声も上がっているが、
「守り切れないから」という理由で全て辞退している。

黄金に輝く『領域』の使い手。強く記憶している存在を顕現できる。
これで、かつての仲間を亡霊のように呼び出して、攻撃や補助を行う。
戦闘中は《土くれの金貨》で直剣を作り出して、西洋の騎士のように指揮を執る。

"エリュシオン"時代に作戦ミスで団を全滅させて、"エリュシオン"が減る起因になっている。
その後UGNに拾われたが、その時にも一度部下を全滅させた経験がある。
現在"エリュシオン"を名乗るのも、過去の仲間を模った亡霊を操るのも、
仲間のこと、失敗のことを忘れないようにするための、自分への戒め。