キャラクター名
野村　華子　のむら　かこ

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ エンジェルハィロゥ	ワークス	ＦＨエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢	１９歳	性別	女
覚醒	素体	衝動	破壊	初期侵食率	60 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	3		2	6
感覚	6		0			6
精神	2		3			5
社会	0		3			3

HP	217
行動値	17
(非装備時)	17
戦闘移動	22
全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
光の剣	白兵	6r+1	3	11		ＥＨエフェクト武器

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ＜ＥＨ＞	2	2	ﾒｼﾞｬ	—	自身	—		
効果：	Ｃ値－ＬＶ下限７							
光芒の疾走	2	1	ﾏｲﾅ	至近	自身	自動		
効果：	戦闘移動　離脱可　エンゲージ通過可能　1シーンＬＶ回							
ショウタイム	3	4	ｾｯﾄ	視界	単体	自動		
効果：	あなたを対象に含まれない攻撃時　判定ダイスー「ＬＶ＋１」							
主の恩恵	5	2	ﾏｲﾅ	至近	自身	自動		
効果：	判定ダイス＋ＬＶ							
ゆらめき	1	2	ﾘｱｸ	至近	自身	対決		
効果：	ドッジ勝利時戦闘移動　離脱可能							
光の剣	7	2	ｾｯﾄ	至近	自身	自動		
効果：	武器作成							
光の指先	5	2	ﾒｼﾞｬ/ﾘｱｸ	ー	—	—		
効果：	組み合わせた判定ダイス＋ＬＶ×２							
陽炎の亡霊	1	6	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	100	
効果：	ドッジ勝利後メインプロセス　使用後未行動状態維持行動済み可能							
ミスディグレイション	3	5	ｵｰﾄ	視界	単体	自動		
効果：	範囲　範囲選択攻撃判定直前　攻撃を単体にする　対象は改めて選択　シナリオＬＶ回							
オプティカルレンズ	5	3	ﾏｲﾅ	至近	自身	自動		
効果：	ＥＨエフェクト攻撃力＋感覚　1シーンＬＶ回							
デトネイトチャージ	3	4	ﾒｼﾞｬ	武器	—	対決	ﾘﾐｯﾄ	
効果：	組み合わせた攻撃の攻撃力＋12　判定後使用武器破壊							
ピンポイントレーザー	5	2	ﾒｼﾞｬ	—	—	対決		
効果：	装甲無視							
アフターエフェクト	3	3	ﾒｼﾞｬ	—	単体	対決	ﾘﾐｯﾄ	
効果：	ピンポイントレーザーと組み合わせ使用　与ダメ時ラウンドの間対象が受けるダメージ+9							

野村　慧子「のむらえいこ」の姉
光の剣を用いての高速戦闘を行う
華子は妹と共にジャームに襲われて死亡した後に妹と共に覚醒した。ＦＨに自分と妹を殺したジャームの情報をもらう代わりに依頼を受けて行動している

セットアップ
光の剣＋ショウタイム
光の剣　白兵　攻撃力：11　ガード値：3
マイナーアクション
主の恩恵＋オプティカルレンズ　ダイス増加：5　攻撃力+6
メジャーアクション
光の指先＋ピンポイントレーザー＋アフターエフェクト＋デトネイトチャージ　ダイス増加：10　攻撃力：12
21ｄｘ＋1@8

戦闘終了条件

キャラクター名
野村　華子　のむら　かこ

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
加速する時	5	ー	ｲﾆｼ	至近	自身	自動	ー	
効果：イニシアチブ行動　行動済み可能								
加速する時Ⅱ	5	―	ｲﾆｼ	至近	自身	自動	―	
効果：イニシアチブ行動　行動済み可能								
生命増強	6	―	常時	至近	自身	―	ー	
効果：最大ＨＰ＋180								
	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								