

キャラクター名 ガルツ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	リカント	種族特徴	獣変貌
生まれ	拳闘士	性別	男
		年齢	32
冒険者Lv	5	経歴	B3-2何らかの大会で優勝
経験点	1000		A1-4破産したことがある 旅に出たきっかけ：4-6家族をすべて失ったので

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	2			13	2	グラップラー	5		
体	7	敏捷度	9	1		21	3	スカウト	3		
		筋力	7			14	2				
心	7	生命力	5			12	2				
		知力	11	1		19	3				
		精神力	3			10	1				

戦闘特技		追加攻撃	220 p		p
		投げ攻撃	225 p		p
		鎧貫き	1B39 p		p
		武器習熟A/格闘	1-281p		p
		回避行動	1-279p		p
		両手利き	1-283p		p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
首 幸運のお守り	戦利品決定の出目に+1
背中 ロングマント(フード付き)	膝下までのマント。フード付き
右手 信念のリング	精神抵抗判定+1
腰	
足	
その他	
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	7	8	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	グラップラー	合計値	10	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェインスティック	1H	10	1	2d+ 8	11	8	15										
グラップラー専用。パンチを強化				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
非常食	○□□○□□
着替え	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ヒーリングポーションx6	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	-7830 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	23 m	69 m	2d+ 10	0	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 7	2d+ 7	10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 幸運のお守り	戦利品決定の出目に+1
背中 ロングマント(フード付き)	膝下までのマント。フード付き
右手 信念のリング	精神抵抗判定+1
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

— その他メモ —

ガルツは何もないが穏やかな農村でのびのびと育った。が、ある日家から家族が全て消えていた。所謂夜逃げである。入れ替わりにやってきた人買い達に攫われて、彼は家族の分の莫大な借金のカタを背負わされることになってしまった。人買いは、彼を見世物小屋に連れて行った。そこでは少年達が、コロッセオの剣闘士の様に戦わされていた。つまり、奴隷を戦わせて見世物にしていたのである。

彼は戦った。そうでなければ殺される。必死に戦って、全ての敵を倒した。生き延びた。優勝した直後は呆然としていたが——彼は気づく。自分には戦いの才能がある、と。そうだ冒険者になろう。そうすれば一攫千金も夢じゃない。こんなところで使い潰されるより余程途がある。

そして時が経ち。ガルツの名がそこそこ広まってきた頃。彼は全ての借金を返済した。冒険者は性に合ったのかまだ続けているが、気ままなものである。適当に倒して、お宝拾って、そして酒場で一杯ひっかけた寝る！若干自衛

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔