キャラクター名
須佐　望夢（すさ　のぞむ）

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ウロボロス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	学生
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	無知	衝動	闘争	初期侵食率	44 %
出自	名家の生まれ	経験	平凡への憧れ	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	3			6
感覚	2	0	0			2
精神	3	0	0			3
社会	1	0	0			1

HP	35
行動値	19
(非装備時)	19
戦闘移動	24
全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
妖刀（草薙の剣）	白兵	6r+1	4	10		経験点20
		0				
これぐらいしか…！	白兵	7r+1		5		C値9　コスト7
100未満　1+2+5		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウエポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
戦闘用人格	P	N		
父親	P	N		
玉野　椿	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセン：ハヌ	1	2	メジャー	-	自身	-	-	
効果：	C値を下げる下限値7							
かまいたち	1	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果：	射程視界　攻撃-5							
マシラのごとく	3	5	メジャー	-	単体	対決	80↑	
効果：	攻撃Lv*10　判定D-5個　1シナリオ1回							
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果：	C値-1　下限値5　1シナリオ1回							
原書の赤：アームズリンク	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	判定D+Lｖ個							
原書の白：異形の祭典	1	5	メジャー	-	LV+1	対決	80↑	
効果：	対象をLV+1体に変更1シーンに1回							
原書の黒：オーバドーズ	1	6	メ/リ	-	-	-	100↑	
効果：	組み合わせたエフェクトLV+2　1シナリオLV回							
原書の虚：戦神の祝福	3	22	メジャー	-	-	対決	120↑	
効果：	組み合わせた攻撃力をLV+4Dする。シナリオ1回							
先手必勝	4	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	行動値+LV*3							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

■裏事情
データ的には原書の赤で伸縮腕を取り、ハヌマーンでは音速攻撃を取った方が火力は落ちないし判定Dも確保できるのだが、フレーバーテキスト的に腕が伸びるのはダサいのでやめた。名前の響き的に、神速の鼓動でシーン選択、射程視界にしたかったが侵食率的にマジで帰ってこれなくなるのでやめた。
また、妖刀ではなく、日本刀や木刀にした方が経験点効率が良いのだが、下記設定をしたくてやめた。
※しかし日本刀や木刀にして、侵食率が100%超えると守護霊を憑依させることができ、シャーマンキングよろしく真空ぶった切りを使える設定にしても良かったかもしれない。

■設定
名家：須佐一族の人間
たいした力もなく、せいぜい足が速いのが取り得で落ちこぼれと見られていた。（※先手必勝）
代々、神器である草薙の剣（妖刀）を継承していくのだが、何故か一番弱い望夢が適合者となってしまった。（※アームズリンク）
望夢本人は弱いかまいたちを出せる程度の貧弱だったため、親族からものすごい反発があったが、刀が主を認めたので仕方がなく許容している。
望夢本人も他の方が良いんじゃ..と思っているが、だんだん刀の使い方が分かってくるようになる。

望夢がピンチになるかつ覚悟を決めると刀の力が目覚め、人格が変わる（意識は変わらない、風貌が変わると言った方がいいだろうか）
刀を振るうと明らかに破壊力の違うかまいたちが出せる。（※他エフェクト諸々はここで使えるようになる設定）

UGN内部でも落ちこぼれ扱いされていたが、ある任務で絶体絶命に陥った時、
望夢が覚悟を決め刀が覚醒し一人で敵を全滅させた一件から評価が変わっていった。
当時同行していた他UGNチルドレンの話しによると
「激しく刀を振るう様は戦神スサノオを彷彿させるほどだ。」
と言われたことから望夢のコードネームはスサノオとなる