

キャラクター名  
 永 氷雨 (みずがね ひさめ)

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ノイマン	ワークス	UGN支部長C	カヴァー	
オプション		年齢	20代	性別	男性
覚醒	渴望	衝動	破壊	初期侵食率	35 %
出自	姉妹	経験	大失敗	邂逅	貸し:猫川美亜

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	0	0	1		1	行動値	12
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	12
精神	4	1	0			5	戦闘移動	17
社会	3	0	0			3	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	6		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	2		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:手配師	
ミーミルの覚書	
ウェポンケース	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
古代種	P	N		
秋水 氷雨	P 慈愛	N 悔悟		
猫川 美亜	P 好奇心	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
雨粒の矢	3	3	メジャー	視界	シーン(選択)	対決		
効果: 攻撃+[Lv*2]								
シングインザレイン	3	3	メジャー		シーン(選択)	対決		
効果: 攻撃+[Lv*4]/リミット:《雨粒の矢》								
アニマルテイマー	3	3	メジャー	-				
効果: 判定+[Lv+1]d								
灰色の脳細胞	1	※	常時	至近	自身			
効果: 【行動値】+【精神】								
ルーラー	5	6	セットアップ	視界	シーン(選択)			
効果: ラウンド中、対象の全判定-Lvd								
隆起する大地	3	2	オート	至近	範囲(選択)			
効果: 被ダメ-[1d+Lv*3]								
猫の道	★							
効果:								
扇動家	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

永の姓は、当代で最も優れた者に継がれる。永 氷雨もとい秋水 氷雨は、その類まれなる賢人ぶりから異例の若さで永を名乗ることとなった。…というのが体外的な説明である。

実際のところ秋水 氷雨およびその親族の半数は、過去のレネゲイド暴走事件により消息不明となっている。その事件の当事者でもあった現・永 氷雨は自分の生、そして妹…秋水 氷雨を守りたいという渴望から古代種に適合し生選した。またこの覚醒により、遺産が事故原因と後日判明。妹を探す為、また憎き遺産を1つでも減らすためにも、『永 氷雨』としてUGNに与することとなった。

秋水 氷雨を知る者との齟齬は、永を継いだ為だと言うことにしている。また、永ではなく兄として実家に呼び出されたときはそのように振る舞う。