キャラクター名
A.U.C.003『エウリュディケ』

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	12
サポートクラス	フォーキャスター	**Lv.1:**	フォーキャスター	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	???
種族	フレッシュゴーレム()			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	『A.U.C.003』			**目標**	無目的

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	9	20	9	20	24	6
ボーナス	3	3	6	3	6	8	2
クラス修正	0	1	1	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	4	7	5	7	10	3

HP	91
MP	133
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			4	0	7	0	10	14	8
スキル								2	
その他									
総計(右)			4	0	7	0	10	16	8 m
総計(左)			4	0					
総計(両)			4	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 9	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ディーバ：エルダ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 取得しているスキルのコストを-1(最低1)する。作成時のフェイト-1 《加算済み》								
プロテクション	3	2	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
スペシャルコマンド	★	3	セットアップ	-	自身	自動	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ1回	
効果： [タイミング:セットアップ]のフォーキャスターのスキル二つを使用できる。								
アンパッサン	★	2	セットアップ	20m	単体*	魔術	-	
効果： 対象は戦闘移動、あるいは離脱を行う。ラウンド間、対象の行う攻撃のダメージ+1Dする。								
アウトポスト	★	1	《ｱﾝﾊﾟｯｻﾝ》	-	自身	自動	-	
効果： 《アンパッサン》と同時に使用、効果に[ラウンド間、対象がおこなう攻撃のダメージに+1Dする]を追加する。								
タクティカルプレイ	10	2	セットアップ	20m	単体	魔術	-	
効果： ラウンド間、対象の行う攻撃のダメージ+[SL*4]する。このスキルの使用後に行動済みになる。								
パーペチュアルチェック	★	7	セットアップ	視界	場面(選択)	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果： ラウンド間、対象の【行動値】を自身の【行動値】と同じにする。								
チェックメイト	5	1	DR直前	20m	単体	自動	ﾗｳﾝﾄﾞ1回	
効果： 対象にダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[(SL)D]する。								
ディバインフォース	★	19	DR直前	20m	単体	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 対象の行う攻撃のダメージに+[CL*5]する。								
ディスカバード:アタック	5	4	DR直後	視界	単体	自動	シーン1回	
効果： そのダメージロールで振ったダイスのうち[SL*2]個以下の任意の数のダイスを振りなおす。								
シーリィ	3	5	効果参照	20m	単体	自動	-	
効果： 対象が攻撃の命中判定でクリティカル時に使用、その攻撃のダメージに+[SL*10]する。								
ストラテジウム	★	3	効果参照	-	自身	自動	-	
効果： [判定:魔術][対象:単体]のフォーキャスターのスキルと同時に使用、[対象:範囲(選択)]に変更する。								
パスドポーン	★	7	効果参照	20m	単体	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 対象が死亡した直後に使用、その死亡を打ち消し戦闘不能にする。								
ブリッツセンス	★	2	効果参照	至近	単体	自動	シーン1回	
効果： 対象が行うダイスロールの直前に使用、そのダイスロールに+1Dする。								
グランドマスター	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： フォーキャスターのスキルのコスト-2(最低1)する。								

キャラクター名

A.U.C.003『エウリュディケ』

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アウトプレイ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：《タクティカルプレイ》《ポジショナルプレイ》の[SL上限:5]を[SL上限:10]に変更する。 ≪加算済み≫								
スペシャルディスカバード	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：《ディスカバード:〜〜》を[射程:視界]に変更する。 ≪加算済み≫								
ホムンクルス	★	-	セットアップ	-	自身	自動	シーン1回	
効果：フェイトを使用上限以下消費する。消費したフェイト1点に付き【MP】を[CL]点回復する。								
インテンション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【最大MP】+CLする。 ≪加算済み≫								
オピニオン	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：交渉や説得などの【精神】判定+1D								
インサイト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：はったりや嘘を見抜くなどの【精神】判定+1D								
マジックアイ	★	-	メジャー	視界	効果参照	感知	シーン1回	
効果：難易度13の【感知】判定を行う。視界内のマジックアイテムを見分けることが出来る。								
フェイス:ダグデモア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【行動値】+2 ≪加算済み≫								
ブラフ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：はったりや嘘をつく【精神】判定+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								