☆ キャラクター名							ヤー名					ı [	スキル名	SI	L :	コスト	<u> </u>	ノイミン	グ	射程	対象	判定	制限	メモ	
A.U.C.003『エウリュディケ』												ディーバ : エルダ		`	-		ペッシ			自身		-			
													_				ハるス=								加算済み》
メインクラス プリースト Lv.1:					アコラ	アコライト			לוע 12			П	プロテクション	3	3	2						自動成功	1/MP		
44 1 5 - 3 - 3 - 4 · · 3 / 2 · ·			14.	7								効果:								ダメージ(					
サポートクラス フォーキャスター Lv.					LV.1:	フォーキヤスダー			性別				╽╽	スペシャルコマンド ★ 3 セットアップ - 自身 自動 セットアップロ											
称号クラス								年齢	<b>拝齢</b> ???				効果:									スキルニ		きる。 	
種族 フレッシュゴーレム()								境遇		記憶喪	. 生	11	アンパッサン									魔術			
11.4								况坦				┨											撃のダメー	-ジ+1Dする。 ⊤	
出自 (効果) 『A.U.C.003』									目標	標無目的無目的			Н	アウトポスト	_	_						自身		-	. 45 - 73 - 10 7
[80]													_										[+1Dする]を追加する。 		
#+/#							幸運						-	タクティカルプレイ	_	_									- <del> </del>
基本値	9	9	20	9	20	24	6	HF	,	91	1		- 1												<del>-</del> 動済みになる。 
ボーナス		1	6	3 2	6	8 2	1					- 1	パーペチュアルチェック	/  🛪											
クラス修正	= 0	'	'		1		-	MP 133					-	<sup>効果:</sup> チェックメイト	T =		1					単体	動値】と同	ラウンド1回	
他修正 能力値	3	4	7	5	7	10	3	フェイト 4					-	<u></u>										1	·
						10		L					.	<sup>∞∞・</sup> ディバインフォース					DR直記			単体		シナリオ1回	
	垄	<b>婧品</b>			射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動		<u> </u>	^	`	17						<u>  ロ</u> 郷 L*5]する。		4
右手													1 1	ディスカバード:アタック	7 5	5	4		DR直征					シーン1回	
左手													1 1		_									1	! E振りなおす。
頭部													H	シーリィ		3	5					単体			
胴部																									 L*10]する。
	補助				//								┨┇	ストラテジウム	_		3				-	自身		-	
装身具   <b>**</b>					4	0	7		10	1.1	0		効果: [判定:魔	術][対	対象:	:単体](	のフ:	ォーキャ	スタ	ーのスキ.	ルと同時(a	_ 	象:範囲(選	【択)]に変更する。	
能力値					4	0	7	0	10	14	8	$\ \cdot\ $	パスドポーン	<b>*</b>	<b>t</b>	7	3	効果参	照	20m	単体	自動	シナリオ1回		
スキル その他										2		1	効果:		女	対象が列	死亡し	た直後	に使	用、その死	死亡を打ち	消し戦闘	下能にする	0	
					4	0						+ [	ブリッツセンス	<b>*</b>	<b>t</b>	2	3	効果参	照	至近	単体	自動	シーン1回		
総計(右) 総計(左)					4	0	7	0	10	16	8		効果:									`イスローノ	レに+1Dす	<b>る</b> 。	
総計(西)					4	0	⊢ ′		10				グランドマスター	_   ★	۲	-	/	ペッシ	ブ	-	自身	_	-		
ダイス数							2 d 2 d 2 d					m	ן ני	効果:			-	フォ、	ーキャス	ター	のスキル	のコスト-	2(最低1)す	る。	
													, [												
		た力値 スキル その他 合計 ダイス数						所持品	7			$\  \ $													
トラップ探知					+ 2 d								$\  \ $												
トラップ解除					+ 2 d								$\  \ $												
危険感知	7 1 5				+ 2 d + 2 d								$\  \ $												
エネミー識別	-				+ 2 d + 2 d								$\  \ $												
アイテム鑑定	5												$\  \ $												
院伽判定 				+ d + d	$\vdash$							$\  \ $													
錬金術判定					+ d								$\  \ $												
**************************************					. u	-							$\  \ $												
						$\vdash$							$\  \ $												
現在重量:	0																								
						<u></u>	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·																		
最大重量: 9 所持金: 500					0	預金・借金:																			

+,,=,,,		/L A		フェック			h /	641m	444	WI	生1170		
キャラクター名		フレイヤー名		スキル名	SL	コスト	ツイミンク	射程	刈家	判定	制限	メモ	
A.U.C.003『エウリュ	ディケ』			アウトプレイ							-		
				効果: 《タクティブ							0]に変更	する。 《加算済み》 	
	所持	持品		スペシャルディスカバー							-		
				効果:		<u>《ディスカ</u>	バード:~~》	を[射程:ネ	見界]に変更	<b>する。 ぐ</b>	《加算済み	· »	
				ホムンクルス									
				効果: フェ							1P】を[CL	]点回復する。	
				インテンション	<b>*</b>	-	パッシブ	-	自身	-	-		
				効果:			【最大MP】						
				オピニオン	*								
				効果:			交渉や説						
				インサイト	*	_	パッシブ	-	自身	_	-		
				効果:			はったりや嘘を						
				マジックアイ	*	-	メジャー	視界	効果参照	感知	シーン1回		
				効果: 難									
				フェイス:ダグデモア	*	-	パッシブ	-	自身	_	-		
				効果:		•	【行重						
				ブラフ	*	_	パッシブ	-	自身	_	-		
				効果:		1	はったりも						
						'	ı	I	'				
												1	
						1			1	1	1		
						1				1	1		
				効果:		1				I	1		
				効果:		1							
				効果:									
				7371									
						1	1	1	1	I	1		
				779713									
							<u> </u>				1		
				MANY ,									
											1		
				MNK ,	<u> </u>								
											1		
				WJ.K. ·	_					Ι		T	
				効果:									
				XJ术·									
				** B .						<u> </u>	1		
I		1	1	効果:									