キャラクター名
シェロ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	45
冒険者Lv	8	経歴	高レベルの魔法をかけられたことがある		
経験点	650		有名人の友達がいた		
			自慢できる二つ名を持っていた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	12	5		30	5
		敏捷度	7	8		28	4
体	1	筋力	4	2		7 + 2	1
		生命力	16	2		19	3
心	11	知力	4			15	2
		精神力	14	3		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	8		
シューター	1		
スカウト	5		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	8	13	12	9
シューター	1	6	5	2

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	13	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 13	9	12	3										
ピック	1H	2	-1	2d+ 12	9	9	7										
ジャベリン	1H投	5	-1	2d+ 5	10	2	10										
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 14	11	9	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 13	2

HP
43

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 12

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の腕輪	赤
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ぼくは村で一番の自警団員だ　みんなからはいつの間にか『団長』なんて呼ばれていて
いつでも前線で戦い村を守ってきた
そこには共に戦ってきた仲間である歴戦の勇士たちの姿があった

ある日いつもとは明らかに違う雰囲気の襲撃者が来た
何が目的かもわからずバカにしたかのような動きで挑発してくる
そしていくらいに人が集まった時奴はぼくに向かって何かの魔法をかけた

そこから先の記憶は定かではない

しかしそこには確かな仲間を殺した感触だけが残っていて

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シェロ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
破壊武器	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
収納ケース	○□□○□□

所持金 19288 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0