キャラクター名：レイル・クァントゥム

プレイヤー名：

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**		**レベル**	19
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	モンク	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	１７歳
種族	ヒューリン			**境遇**	師匠
出自（効果）	騎士			**目標**	憧憬

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	31	30	9	8	9	28	9
ボーナス	10	10	3	2	3	9	3
クラス修正	2	3	1	0	1	1	0
他修正						2	
能力値	12	13	4	2	4	12	3

HP	234
MP	141
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ブラウ・シックザール（ストーマー）	至近	-4	26	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	非装備相当：ライオンマスク				-1	10			0
胴部	守護隊装備：剣士（ヘビープレート相当）				-1	19			0
補助	トリックマント					5			
装身具	バトルグリップ								
能力値			13	0	4	0	12	8	17
スキル	ｱｰｸﾝｼｰﾙﾄﾞ（+1）、ｺﾝﾊﾞｯﾄﾏｽﾀﾘ（+2）、ﾌｧｲﾃｨﾝｸﾞﾛｳ（+5）		8			6	3		
その他	ﾊﾞｯｼｭ（+筋力）、ﾊﾞﾄﾙｸﾞﾘｯﾌﾟ（+5）、ﾊｲﾎﾞﾙﾃｰｼﾞ（+12）、戦士の帳（+1）、ﾗｲｵﾝﾏｽｸ（+5）			35		1			
総計(右)			17	61					
総計(左)					2	41	15	5	17 m
総計(両)									
ダイス数			4 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4	1		5	+ 2 d
トラップ解除	13	1		14	+ 3 d
危険感知	4	1		5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	※くさび×４
ベルトポーチ	小型ハンマー
冒険者セット	理力符：光×２
ポーションホルダー	耐毒符×２
→ハイMPポーション×５	
ハイHPポーション×５→４	折り畳み梯子
万能薬×２	”形見の剣”
毒消し×１	ネックレス
ＭＰポーション×５	
EXHPポーション×２	ランチボックス
小道具入れ	→レーション（野菜相当）Ｘ５

現在重量： 56		
最大重量： 69	所持金： 19030	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動	1/ｼｰﾝ ﾌﾟﾛｾｽ	
効果：	対象をカバーする							
カバームーブ	3	4	ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ	-	自身	自動	3/ｼｰﾝ	
効果：	ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞの射程を20ｍに変更　ＳＬ/ｼｰﾝ							
ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘｰ：両手剣	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	両手剣の命中判定に＋１ｄ							
スマッシュ	1	5	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動	-	
効果：	白兵攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞに＋【筋力】（７）							
ウェポンｶﾞｰﾄﾞ	1	4	DR直後	-	自身	自動	1/ｼｰﾝ ﾌﾟﾛｾｽ	
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞを攻撃力/２減らす（スキル等で上昇してる分を加算した後適用）							
ボルテクスアタック	1	-	攻撃宣言時	-	自身	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞに+170　対象を「単体※」に変更							
オートガード	3	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	物防＋６　魔防＋３							
スラッシュブロウ	3	3	DR直前	-	自身	自動	1/ｼｰﾝ	
効果：	DRダイスに＋(SL×２)ｄ							
プロボック	1	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	10ｍ	単体	筋力	-	
効果：	達成値に+(SL)×２　対象の精神と対決。「逆上」付与							
	1							
効果：								
レイザーシャープ	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	CL5以上	
効果：	武器攻撃のDRに＋１ｄ							
コンバットマスタリー	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	武器攻撃の命中達成値に＋２							
	1							
効果：								

リビルド時CL１取得スキル
《バッシュ》２　《カバーリング》１　《インデュア》１　《ソウルバスター》１

ＣＬ１　取得スキル
《バッシュ》２　《カバーリング》１　《カバームーブ》２

レイル・クァントゥム（アバター：博麗霊夢）中の人：三色
　ベルヴェ守護隊の一員だった父（故）を持つ少年。剣の腕前はそこそこだが、父と異なり両手剣を使う。マジェスタでの修練の他に、時々帰ってくる父とも稽古をしていた。
　ドルイドとしての素質は低い。
　父譲りなのか正義感は強く、若さゆえかやや猪突猛進気味。
　家族は母（ラクレータ：メルラン）と妹（クラヴィーア（愛称ラヴィ）：リリカ）の４人家族。父からは何かにつけては「お前が母さんたちを守れ」と聞かされていた。
　背中には自身が使用する両手剣と交差させるように父の形見の剣をお守り代わりに背負っている。（ただし、１話の序盤で破壊された。修理に出す際に父親の剣をベースにした両手剣で発注している。）
　ベルヴェの実情や自分の実力等はよく把握しており、その上で普段は軽い態度をとっている。ただ、一方で激昂しやすい傾向があり、他の学生を殴っては呼び出しをちょくちょく喰らっていたようだ（学生時代）。卒業時の席次は３位。戦闘実習については類を見ないほどの好成績だが、主に内申点で引かれている模様。

　街を護るために戦う――それが戦う理由だった。　はるか過去から続く運命。街に眠る邪神。とかそんな感じに重たいものを背負っているのだが、本人は至ってお気楽である。むしろ、事あるごとにアティとの仲をからかいに来る友人や街の人の方がよっぽど厄介であると考えてる節すらある。

キャラクター名：レイル・クァントゥム

プレイヤー名：

所持品			
レーション（野菜相当）×10			
ベルヴェの灯（レイル）			
ブローチ			
戦士の環			
飛翔符×２			
グレートHPポーション			
グレートMPポーション			
ルーナ謹製お守り			
転送石（マジェスタ）×２			
ジルコニアアーマー下取り			
天魔の兜下取り			
ﾙｰｲﾅｽﾌﾞﾚｲﾄﾞ下取り			
情報収集			
ﾊｲMPポーション×10、万能薬			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マインドアデプト	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	【精神】＋２							
インデュア	1	5	BS直後	-	自身	-	1/MP	
効果：	BSをすべて回復する							
ソウルバスター	1	-	効果参照	効果参照	自身	-	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	自分が受けたHPﾀﾞﾒｰｼﾞと同じだけ相手にHPロスを与える							
セルフヒーリング	1	-	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	HP回復　CL×１０							
モアタフネス	3	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	HP増強　SL×５							
	1							
効果：								
ﾊｲﾊﾟｰｹﾞｲﾝ	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	武器攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞに＋【筋力】							
ｽﾄﾗｸﾞﾙｸﾗｯｼｭ	1	10	ﾒｼﾞｬｰ	-	自身	自動	-	
効果：	単体※　対象に２回《バッシュ》。一回目不発の場合２回目は行えない。							
ｱｰﾑｽﾞﾛｼﾞｯｸ：両手剣	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	命中判定＋１ｄ							
ハイボルテージ	3	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	攻撃力＋１２　（ＳＬ×４）							
ﾊﾞｲｵﾚﾝﾄﾋｯﾄ	1	-	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	-	自身	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	使用済みの《ﾎﾞﾙﾃｸｽｱﾀｯｸ》＋１回							
ﾊﾞﾄﾙｺﾝﾌﾟﾘｰﾄ	2	7	判定直後	-	自身	自動	1/ｼｰﾝ	
効果：	ｼｰﾝSL回。その命中判定を振り直す							
ﾌｧｲﾃｨﾝｸﾞﾛｳ	4	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	命中判定＋５　（［１＋ＳＬ］							
ﾊﾟｰﾌｪｸﾄﾎﾞﾃﾞｨ	1	-	戦闘不能	-	自身	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	戦闘不能時、戦闘不能及び[SL×20]点HPを回復する							
ｸﾞﾚｰﾄﾊﾞｰｽﾄ	1	10	効果	-	自身	自動	SL/ｼﾅﾘｵ	
効果：	両使用。1個の目を６にする。CT有効							
バーストスラッシュ	1	-	パッシブ	-	自身	-	CT時のみ	
効果：	両使用。対象の物魔防御力を0とみなしてHPダメージを算出する。							
フルスイング	1	10	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動	SL/ｼｰﾝ	
効果：	MP継続。武器の「攻撃力」を2倍に換算してＤＲ。							
	1							
効果：								
カリキュレイト	1	-	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	-	自身	自動	１/ｼｰﾝ	
効果：	未行動時、ｲﾆｼｱﾁﾌﾞﾌﾟﾛｾｽにﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽを得る。使用後、行動済に							
ラストアクション	1	10	戦闘不能	-	自身	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	未行動、行動済関わらすﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽを1回行う。							
	1							
効果：								
ドラゴンバスター	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	竜、妖魔、魔獣に対しﾀﾞﾒｰｼﾞに+[SL*3]、ﾘｱｸｼｮﾝ-1d							

キャラクター名
レイル・クァントゥム

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴンソウル	1	9	判定直前	-	自身	-	1+SL/ｼｰﾝ	
効果：判定+1ｄ								
アスレチック	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
バイタリティ	1							
効果：HPに＋CL								
トレーニング：器用	1							
効果：								
フェイス：アーケンラーヴ	1							
効果：命中＋１								
フックダウン	1	3	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	-	自身	自動	1/ｼｰﾝ	
効果：								
イミューンウェイト	1							
効果：移動力補正が０未満の場合移動力補正±０にする								
リムーブトラップ	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
アンチトラップ	1							
効果：罠探知、解除、危険感知に＋１								
ベアアップ	1							
効果：ｽｷﾙのﾘｱｸｼｮﾝで行う【精神】判定に＋１ｄ								
トレーニング：精神	1							
効果：								
ﾌﾞﾛｳｽﾄﾗｲｶｰⅠ	1	Ｆ１	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	-	自身	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：既に使用した《ｽﾗｯｼｭﾌﾞﾛｳ》を一回分復活								
ﾌﾞﾛｳｽﾄﾗｲｶｰⅡ	1	F1	ﾌﾘｰ	-		自動	-	
効果：武器攻撃時対象のﾘｱｸｼｮﾝ-1d								
ﾌﾞﾛｳｽﾄﾗｲｶｰⅢ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：Ｆｔによる DR増加をFt１点ごとにダイス２個増やす								
キャンセルマジック	1	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	魔術		
効果：難易度10の魔術判定。受けている魔術の効果一つを解除								
クローズオフ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：封鎖離脱のﾘｱｸｼｮﾝ+1ｄ								
オンスロート	1	8	ﾒｼﾞｬｰ	0	十字（選択）	命中	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：SQルール専用。対象に白兵攻撃								
効果：								
効果：								
効果：								