

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	陥穽
サブクラス	バロック	寵愛点	24

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
愛犬	入ではないけれど、あなたにとって、とても大切な家族がいた。その子の鳴き声、息遣い、舌、毛皮の感触。それに名前も。どれもこれもまだ、心の中に、手の中に、残っている。
命	誰かにあった。新しい命があなたの体に着いたこと。自分の中に違う命がある。母としての感動。でも少女のあなたが？あるいはあなたの脳は、外見とありではない人物のものなのか？
罰の与え方	
機密漏洩	
廃棄	
代わりにはならない	
目覚め	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
CC(キャット)	恋心	1 ①②③④⑤	
HR(はばき)	独占	0 ①②③④⑤	
EE(エンジェ)	憧憬	1 ①②③④⑤	
LL(エル)	保護	1 ①②③④⑤	
	執着	0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1する。(最低0)
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ習得する。このパーツは強化値に縛られず、1つ修復することも可能である。
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい。(ただし使用済み・重複不可などは見られない)
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す。
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを取得した際、レベル3変異パーツを追加で獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
頭		のうみそ		オート			2
頭		視覚センサー(めだま)		オート			1
頭		((けもみみ))		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		並列思考(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	2
腕		ハンド(こぶし)		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		アーム(うで)		ジャッジ	1	0	支援1
腕		ジョイント(かた)		アクション	4	自身	移動1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
腕		アームパイプ		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
腕		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
腕		青いリボン		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		ジャイロセンサー(せぼね)		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		ケーブル(はらわた)		オート			
胴		ケーブル(はらわた)		オート			
脚		フレーム(ほね)		アクション	3	自身	移動1
脚		フレーム(ほね)		アクション	3	自身	移動1