

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ エグザイル		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	9 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4	0	0			4	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	1	1	0			2	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	4		調達	8	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルシールド	白兵	4r-1	12	0		
ガード合計(エフェクトなし)		0	22			
全力ガード		0	32+4D			

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
クリスタルシールド	
ウェポンケース	
マグネットコーティング	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
機械化兵	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 18 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
崩れずの群れ	1	2						
効果:								
命のカーテン	2	4						
効果:								
自動触手	5							
効果:								
スプリングシールド	2	2						
効果:								
ハードワイヤード	5	-						
効果:	浸食率基本値+4							
解放の雷	1	4						
効果:								
電磁障壁	1	2						
効果:								
何か	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

素で32、カバリング含め侵食率6で42+4Dまでガード出来る。全て装甲値ではない(うち10はHPダメージを減少)のでわりと強固。なんなら購入技能が8なので着ぐるみの購入も十分に狙える。ガード不可は勘弁して欲しい。火力は自動触手のみで弱め。流星に経験点が足りない。メジャーでは適当な味方一人に解放の雷でC値バフをかけるだけしかできない。

ガード屋はどこまでガードに振るかが難しいなあと改めて思った。ガードするだけじゃ敵は倒せないし、ガードで浸食上がるし。スプリングシールドと電磁障壁は回数制限はあるけど低浸食率で高いガード値が得られるのが良いよね。