

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴	競い合う友人がいた		
経験点	0		裏切られたことがある 投獄されたことがある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	
		器用度	8			18	3	ファイター	2		
体	12	敏捷度	7			17	2	エンハンサー	1		
		筋力	8			20	3	アルケミスト	1		
心	6	生命力	6			18	3				
		知力	8			14	2				
		精神力	9			15	2				

戦闘特技		武器習熟A/ソード	1-281p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
パークメール	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 / 合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	必要ランク	必要筋力			回避力	防護点	
						筋力	回避力	防護点			
ファイター	2	5	4	5		21	-2	7			
グラブラー	0										
フェンサー	0										
シューター	0										
鎧と盾											
鎧						プレートアーマー					
盾											
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)											
回避技能						ファイター				合計値	2 7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	ダメージ															
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12						
ファルシオン	2H	18		2d+	5	10	6	28															
				2d+																			
				2d+																			

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□				
マテリアルカード 緑 Bx3	○□□○□□				
マテリアルカード 緑 Ax2	○□□○□□				
	○□□○□□				
	○□□○□□				
	○□□○□□				
	○□□○□□				
所持金	250	G	預金・借金		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP				
3	m	17	m	51	m	2d+	2	7	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	0	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	アルケミーキット 賦術を使用出来る
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉑
	○□□□㉖
	○□□□㉒
	○□□□㉗